



① Une carcasse :
un squelette.

② Un génie :
un esprit, un démon.

Il était une fois un vieux pêcheur très pauvre. Chaque matin, il partait pêcher et ne jetait son filet que quatre fois. Ainsi l'avait-il décidé.

Ce jour là, il retira de son filet une carcasse^① d'âne, un panier rempli de graviers, des coquilles vides et des ordures.

- 5 La quatrième fois, il découvrit une bouteille de cuivre, lourde et bien fermée. Heureux, il s'écria :

« Enfin une bonne prise ! Je vais la vendre au village. Avec l'argent j'achèterai du blé pour nourrir ma famille. »

Il examina la bouteille : elle était si bien fermée qu'elle devait sûrement contenir

- 10 quelque chose de précieux. Il prit son couteau et l'ouvrit avec précaution... Bizarre ! Elle était vide.

Déçu, le pêcheur la posa devant lui. Alors une épaisse fumée en sortit : une nappe de brouillard qui recouvrit la mer et le rivage !

« Qu'est-ce que c'est ? » demanda le pêcheur en tremblant.

- 15 Peu à peu, la fumée prit la forme d'un immense génie^②, et le pêcheur bégaya :

« Grand esprit, que... que faites-vous là ?

– Qui t'a permis de m'adresser la parole ? gronda le génie. Je vais te tuer, mais je te laisse le choix : comment veux-tu mourir ? »

Terrifié, le pêcheur se mit à genoux :

- 20 « Seigneur, vous allez me tuer alors que je vous ai libéré ?

– Il ne peut en être autrement. Écoute mon histoire. »

Et le génie raconta : près de deux mille ans auparavant, il avait désobéi au grand roi Salomon, et pour le punir, ce dernier l'avait fait entrer dans cette bouteille de cuivre. La bouteille fut fermée et jetée à la mer...

●● Lecture 2 Le pêcheur et le génie (suite et fin)

25 « Pendant le premier siècle, dit le génie, je jurai de faire la fortune de celui qui me libérerait. À la fin du deuxième siècle, je promis que chaque jour j'exaucerais trois vœux prononcés par mon sauveur. Mais le temps passa, passa... Peu à peu, je devins fou de rage et je décidai de tuer celui qui ouvrirait cette bouteille.

30 – Pitié pour ma famille, supplia le pêcheur. C'est moi qui la nourris.

– Pas de pitié ! Dépêche-toi de choisir : comment veux-tu mourir ? »

Le pêcheur réfléchit et répondit :

35 « Puisque ma vie va s'achever aujourd'hui, expliquez-moi au moins une chose...

– Laquelle ? grogna le génie.

– Vous n'avez pas pu entrer dans cette bouteille, remarqua le pêcheur. C'est impossible. Vous êtes

40 beaucoup trop grand.

– Pourtant c'est la vérité, se vanta le génie. Je peux prendre n'importe quelle forme.

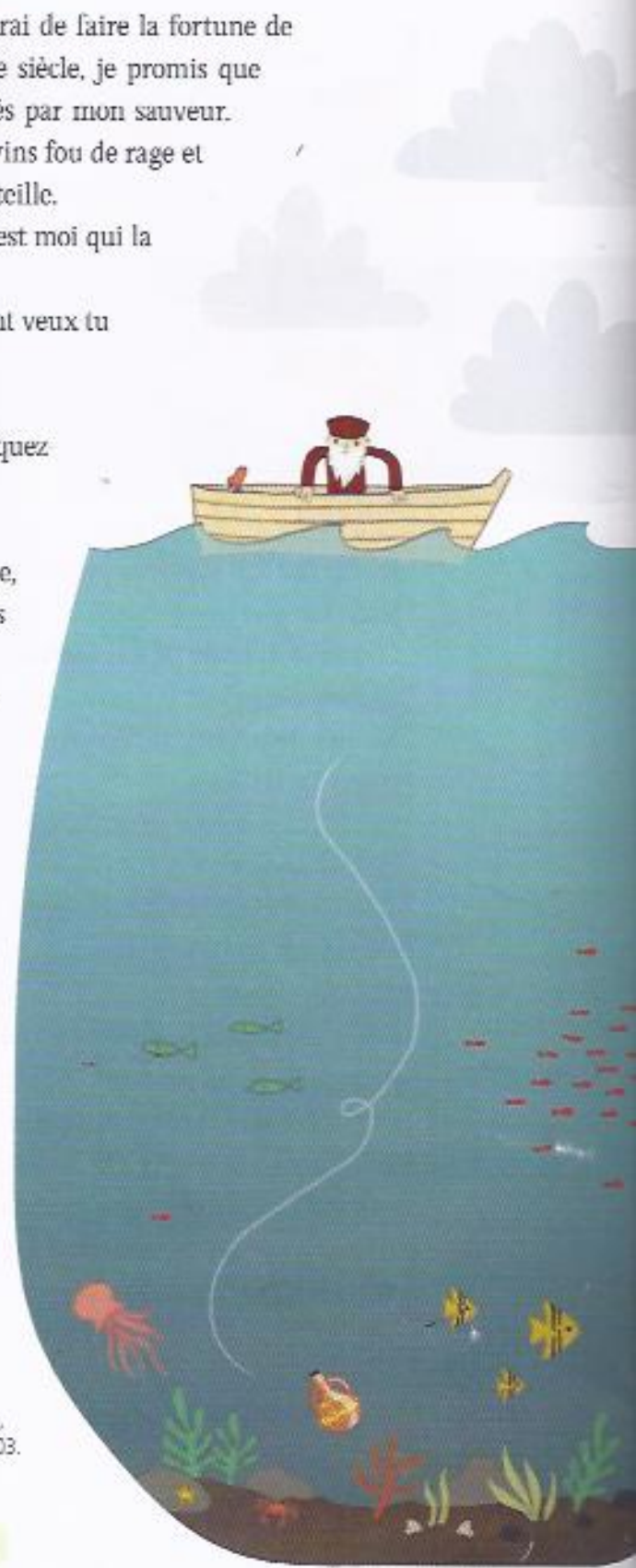
– Je ne vous crois pas ! » dit le pêcheur d'un ton moqueur.

45 Vexé, le génie se changea en fumée qui disparut peu à peu dans la bouteille. Vite, le pêcheur remit le bouchon et il cria avant de jeter la bouteille à la mer :

« Je te crois ! Maintenant, il ne me reste qu'une chose à faire : prévenir tous les habitants de la région... au cas où quelqu'un trouverait cette bouteille de cuivre et aurait envie de l'ouvrir. »

Le génie hurla à pleins poumons^①, mais il

50 eut beau gesticuler pour sortir de sa prison, il n'y arriva pas... Et personne n'entendit plus jamais parler de lui.



^① « Le pêcheur et le génie », in *Contes de monstres d'ici et ailleurs*, Ann Roca, © Éditions Lito, 2003.

Itinéraire A

- 1 Retrouve les éléments du début du conte (lignes 1 à 10).
- a. chaque matin b. un vieux pêcheur c. un génie
d. ce jour-là e. deux mille ans auparavant
- 2 Choisis l'illustration correspondant à la quatrième prise du pêcheur.



A B C

- 3 Rétablis l'ordre des événements.
- a. De la fumée sort de la bouteille.
b. La fumée devient un génie.
c. Le pêcheur ouvre la bouteille.
- 4 Choisis les deux phrases qui montrent que le génie raconte ce qui lui est arrivé.
- a. Écoute mon histoire.
b. Je vais te tuer.
c. Et le génie raconta.
d. Il ne peut en être autrement.
- 5 Place les actions du génie sur la flèche du temps.
- a. Le génie raconte son passé au pêcheur.
b. Le génie est puni et enfermé dans la bouteille.
c. Le génie désobéit au roi Salomon.
- Le pêcheur
ouvre la bouteille.
-
- 6 Choisis la ruse du pêcheur pour garder la vie.
- a. Il parle au génie de sa pauvre famille.
b. Il fait semblant de croire que le génie ne peut pas entrer dans la bouteille.
c. Il pousse le génie dans la bouteille.

Itinéraire B

- 1 Complète le portrait du personnage au début de l'histoire.
- Âge : ...
Situation : pauvre
Métier : ...
Moyen de pêche : ...
- 2 Choisis ce qui est vrai.
- a. Le pêcheur jette son filet quatre fois.
b. Les trois premières fois, il rapporte de la nourriture.
c. La quatrième fois, il rapporte une bouteille fermée.
- 3 Associe ce qui va ensemble.
- | | |
|------------------------------|---------------------------------|
| Le pêcheur est déçu car | • le génie veut le tuer. |
| Le pêcheur est tremblant car | • la bouteille semble vide. |
| Le pêcheur est terrifié car | • tout se couvre de brouillard. |
- 4 Complète ce que raconte le génie.
- « Près de ... auparavant, j'ai été enfermé dans la bouteille. Pendant ... , j'ai promis de récompenser mon sauveur. À la fin du ... , j'ai voulu exaucer ses vœux. Mais ... , et j'ai décidé de le tuer. »
- 5 Relève les expressions ou mots qui montrent la colère du génie lorsqu'il est libéré.
- Depuis combien de temps est-il furieux ?
- a. quelques instants
b. plusieurs années
c. de nombreux siècles
- 6 Pourquoi le génie retourne-t-il dans la bouteille ?

