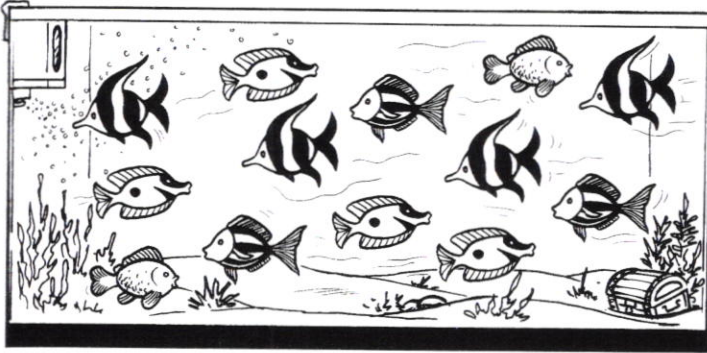


LUDO MATHS N° 1

1 L'aquarium



Ludo compte les poissons. Entoure le tableau qui correspond à l'aquarium.



| | |
|--|---|
| | 2 |
| | 3 |
| | 3 |
| | 3 |

| | |
|--|---|
| | 3 |
| | 5 |
| | 2 |
| | 4 |

| | |
|--|---|
| | 3 |
| | 4 |
| | 2 |
| | 4 |

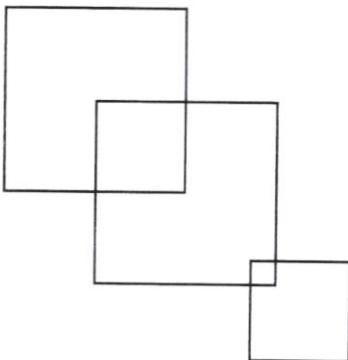
| | |
|--|---|
| | 1 |
| | 4 |
| | 2 |
| | 2 |



2 Les carrés

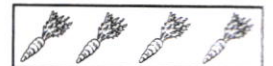


Combien de carrés Ludo a-t-il dessinés dans cette figure ?



Il y a carrés.

3 La dernière case



Dessine ce qui manque dans chaque ligne.

| | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

Entoure le numéro du problème sur lequel la classe joue son joker.

Tu as récolté



carottes pour Ludo.

