

# Vendredi 29 mai

## Activités pour les petites sections

### Langage

#### **Rejouer au jeu des couleurs :**

Vous aurez besoin d'un petit objet ou papier de chacune des couleurs suivantes : orange, rose, violet, marron, noir, blanc, gris.

Vous prenez 2 objets en demandant à votre enfant de nommer les 2 couleurs. Mettez les dans votre dos et vous en cachez un dans une main fermée. Vous montrez l'autre. Votre enfant doit se rappeler de la couleur celui qui est encore caché.

Quelle est la couleur qui est cachée dans la main de maman et de papa ?

(Vous pouvez jouer au même jeu avec 3 puis 4 objets, 1 seul est caché.)

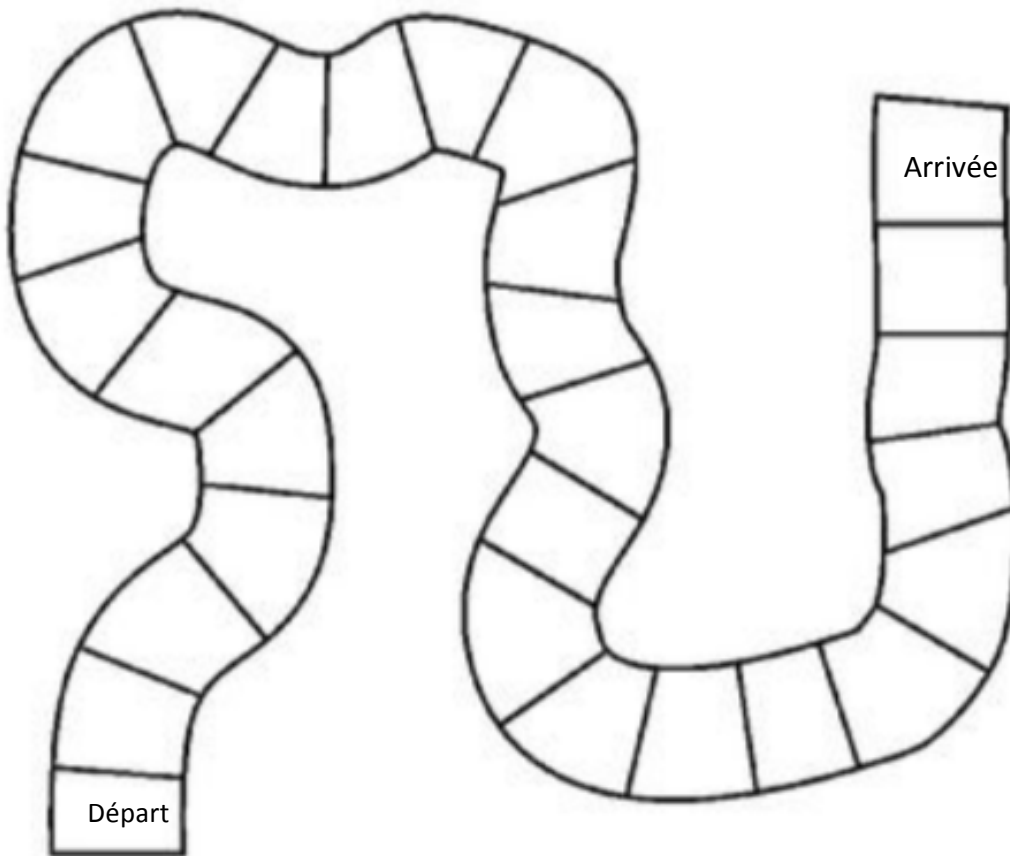
### **Mathématiques : Reconnaître les constellations de 1 à 3/ Se déplacer sur une piste.**

Dessinez une piste simple avec une case de départ et une case d'arrivée.

Vous aurez besoin d'un dé (cachez les faces du 4, 5 et 6 en scotchant un papier sur ces faces et en écrivant les chiffres 1, 2 et 3 sur ces papiers. Ainsi vous aurez un dé avec les chiffres 1, 2, 3 et



Chaque joueur doit avoir un pion (prenez un playmobil ou un petit objet).

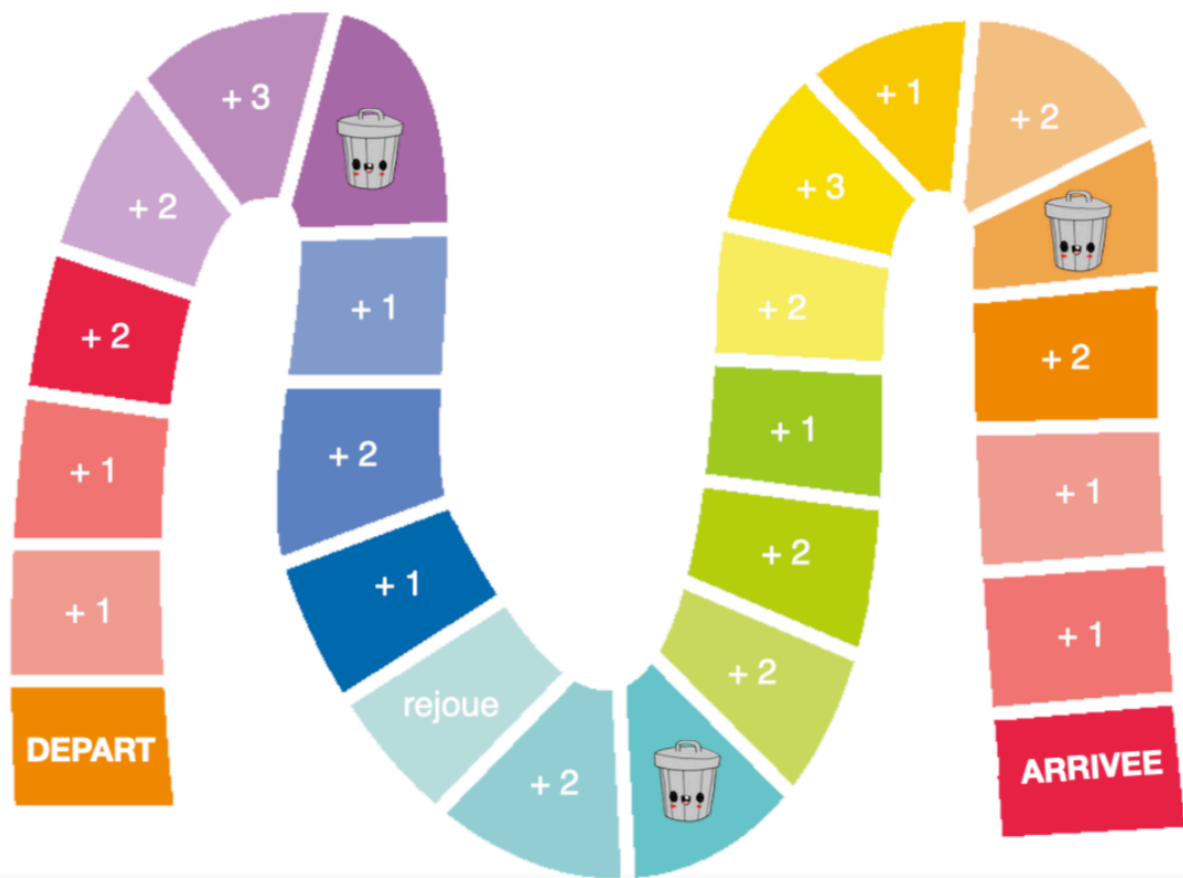


Placez les pions sur la case départ.  
Chaque joueur, à tour de rôle, lance le dé, dit le nombre inscrit et avance son pion du même nombre de case.  
Le gagnant est celui qui arrive en premier sur la case Arrivée.

Variante : une fois que l'enfant sait déplacer son pion sur la piste, vous pouvez ajouter des inscriptions sur les cases :

Si le pion s'arrête sur une case :

- + 1 : le joueur avance d'une case.
- +2 : le joueur avance de 2 cases.
- + 3 : le joueur avance de 3 cases.
- rejoue : il relance le dé.
- Poubelle : il s'arrête.



## Lecture

H	E	R	I	S	S	O	N
*							

Recopiez comme ci-dessus le mot HERISSON et préparez des étiquettes avec les lettres H, E,R,I,S,S,O et N.

L'enfant doit remettre les étiquettes dans l'ordre pour construire le mot HERISSON.

Dites-lui qu'il doit commencer sur la case avec \*.

Attention, il doit les placer en respectant le sens de lecture, de la gauche vers la droite.