

Pour améliorer la motricité fine et la coordination :



Attraper dans une bassine d'eau des bouchons ou des élastiques avec des baguettes.



Attraper dans une bassine d'eau des balles en utilisant ses pieds.

Construire des tours avec des assiettes en carton ou en plastique et des gobelets.



Remplir une bouteille avec des billes ou des haricots en utilisant une cuillère.

Remplir des petits pots avec de la semoule ou du riz en s'arrêtant au niveau demandé (ligne de niveau dessinée sur chaque pot)



Si vous n'avez pas de perles, découper des pailles et enfiler sur des lacets.



Dans le jardin, récolter branches, brindilles, feuilles cailloux et s'en servir pour réaliser une maison, un soleil, une fleur, un bonhomme...

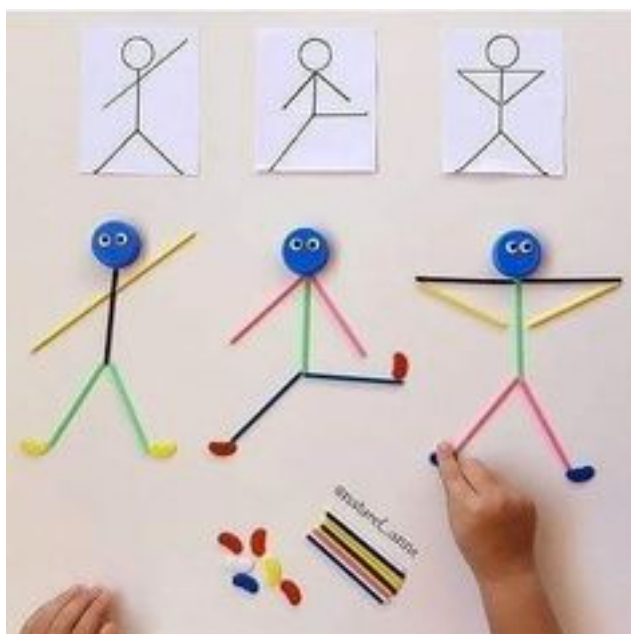


Pour améliorer la perception corporelle :

Faire le contour de son corps avec des legos.



Reproduire des positions dessinées sur des cartes d'abord avec son corps, puis les représenter avec des allumettes ou des morceaux de spaghettis et des bouchons.



Créer des bonhommes avec ce qu'on a sous la main.



Avec de la pâte à modeler, placer les éléments du visage en variant les expressions (heureux, en colère, étonné, triste...)



Pour compter et comparer :

Avec des duplos ou légos, lancer le dé à tour de rôle et prendre la même quantité pour construire sa tour. Au bout de 5 lancers chacun, le jeu est terminé. Compter le nombre de légos dans chaque tour et comparer. Celui qui a la tour la plus haute a gagné.

-Pour les PS dé avec les faces 1, 2 et 3. Cacher les autres faces en scotchant un petit carré de papier dessus. Sur les faces ainsi cachées écrire les chiffres 1 puis 2 puis 3. Vous aurez ainsi un dé avec deux faces pour la quantité 1, deux faces pour la quantité 2 et deux faces pour la quantité 3

-Pour les MS jouer avec le dé de 1 à 6.



TOWER RACE MATH GAME



Graphisme

PS : Peindre des formes (ou alors découper et coller des formes) sur une feuille. Les décorer en traçant des petits traits tout autour. Puis décorer entre les formes en dessinant des ronds.



MS : Tracer un arc en ciel et le décorer avec des ponts.



MS : Découper des ronds de couleurs et tailles différentes. Les coller sur une feuille. Puis tracer des ponts, des traits, pour créer des fleurs.

