

# Semaine 1

## (lundi 23 mars 2020 au vendredi 27 mars 2020)

### GS

Quelques pistes d'activités à faire avec votre enfant tout au long de la semaine pour assurer la continuité pédagogique.

#### **Domaine : Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.**

- Apprendre la poésie des jours de la semaine : *Le chat Harry* (voir document joint).
- Réviser les comptines : *Mon tonton a un bonnet un pompon* et *Toc, toc, toc* (voir petit cahier rose).
- Lire une histoire par jour à votre enfant. Poser des questions sur les personnages, les lieux, le déroulement des événements. Quand la lecture est terminée, lui demander de raconter l'histoire sans utiliser les illustrations.
- S'entraîner à reconnaître et à nommer les lettres de l'alphabet dans les trois écritures (en capitales d'imprimerie, en script et en cursive).
- Tracer les graphismes suivants (sur des feuilles blanches en utilisant des feutres) : trait vertical, trait horizontal, trait oblique, ligne brisée, canne, rond.
- Écrire son prénom en écriture cursive (en attaché), sans modèle.
- Copier la date en écriture cursive (en attaché) (voir document joint).

#### **Domaine : Agir, s'exprimer, comprendre à travers les activités artistiques.**

- Rechanter toutes les comptines et les chansons apprises (voir petit cahier rose).

#### **Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée.**

- Réaliser des collections d'objets (jusqu'à 10 objets).
- Écrire les chiffres de 1 à 9 en respectant le sens du tracé.
- S'entraîner à décomposer les nombres (jusqu'à 5) en utilisant le jeu du gobelet :  
*Jouer par 2. Il faut un gobelet et des jetons. L'enfant ferme les yeux pendant que le parent cache sous le gobelet une partie des jetons. L'enfant, en rouvrant les yeux, doit déterminer combien de jetons sont cachés sous le gobelet. Exemple de réponse : « Il y a 1 jeton sous le gobelet et 2 jetons à l'extérieur du gobelet car 3 c'est 1 et 2 ».*  
*Alterner ensuite les rôles.*
- Dire la suite des nombres jusqu'à 30 au moins.
- Lire les nombres écrits en chiffres jusqu'à 10.
- Faire des puzzles (si vous en avez).
- Réaliser des colliers de perles en alternant les couleurs :  
-bleu / rouge / bleu / rouge ...  
-bleu / rouge / jaune / bleu / rouge / jaune ...  
-bleu / rouge / jaune / vert / bleu / rouge / jaune / vert ...

#### **Domaine : Explorer le monde.**

- Nommer les jours de la semaine dans l'ordre chronologique.
- Dessiner un bonhomme avec toutes les parties du corps.

- Nommer les doigts de la main.
- Utiliser l'ordinateur pour copier son prénom et les jours de la semaine.