

Règle du jeu : chaque joueur prend une feuille et dessine au fur et à mesure des tours ce

PETIT PARCOURS DE MATHÉGRAPHEMES

DEPART	Dessine 1 rond jaune	Dessine 5 traits bleus	Dessine 1 trait vert	Dessine 2 ronds bleus	Recule de 3 cases
Rejoue	Dessine 3 traits rouges	Recule de 5 cases	Dessine 2 traits violets	Dessine 4 soleils verts	Avance de 4 cases
Recule de 3 cases	Dessine 2 soleils jaunes	Dessine 5 ronds rouges	Dessine le contour de ta main de la couleur qui te plaît	Passer ton tour	Dessine 5 soleils orange
Dessine un bonhomme en noir au milieu	Dessine 4 ronds orange	Retourne à la case départ	Dessine 3 soleils violets	Dessine 3 ronds verts	

ARRIVÉE

LCDL

que les cases sur lesquelles il tombe lui indiquent.

Lorsqu'il arrive sur la case arrivée, son œuvre est terminée ! Ce jeu permet de reprendre les premiers graphismes, de revoir les couleurs et les quantités de 1 à 5)