

Exercices à faire faire tous les jours (vous pouvez choisir un moment défini que l'enfant pourra situer dans le temps !!)

- 1- Connaître et réciter l'ordre alphabétique (cf chants) et le nom des lettres dans les 3 écritures.
- 2- Connaître et réciter la comptine numérique jusqu'à 30 (jeu du « plouf dans l'eau » : vous écrivez la suite des nombres de 0 à 30 et placez des pions sur certains nombres au hasard que l'élève ne devra pas dire lorsqu'il récitera la comptine)
- 3- Reconnaître les nombres de 0 à 20 (vous montrez un nombre, il vous dit son nom et inversement vous demandez un nombre et il vous le montre, possibilité de jouer au loto...)
- 4- Remettre des nombres dans l'ordre (de 0 à 20), possibilité de trouver des jeux de points à relier dans l'ordre numérique pour réaliser un dessin
- 5- Constituer une quantité demandée (donne moi 15 billes) et à l'inverse, donner une quantité et l'enfant doit la dénombrer (compte le nombre de billes que je t'ai donné) de 0 à 20 voire 30 pour certains.
- 6- Montrer des quantités avec ses doigts, en les écrivant, faire la somme de 2 dés tirés...

7-Trouver des mots qui ont le même nombre de syllabes (Da/yan et Lé/a, qui commencent **Ma/gie** et **ma/man** ou terminent **ko/a/la** et **ma/ë/la** par la même syllabe. Faire la chasse à la syllabe (trouver la syllabe MA dans /ca/**ma**/rade après avoir dessiné un rond pour chaque syllabe), inverser les syllabes (GIE/MA pour MA/GIE), répéter des syllabes (BON/BON/JOUR/JOUR)

8-Si vous le pouvez, à l'aide d'un outil numérique, je vous joins le fichier apprentilangue sur le thème du jardin qui devait être étudié en période 4. Le principe est simple, il faut suivre le tuto et l'ordre donné pour apprendre 2 mots par jour pendant 16 jours. Vous lisez la devinette, puis en cliquant, le mot apparaît lettre par lettre en scripte (vous l'épelez au fur et à mesure pour finir par le lire en faisant les sons), puis en attaché et enfin avec une illustration. A chaque séance, l'élève doit se souvenir des mots déjà appris.

9-Lire une histoire par jour et poser des questions sur les personnages, les lieux, les actions (essayer de résumer l'histoire), les nouveaux mots...