

Classe : Passerelle
Matière : Formes / Grandeurs
Domaine : Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

Séance : Une bataille de taille !

Compétences :	<ul style="list-style-type: none">• Classer les objets en fonction des caractéristiques liées à leur forme
Objectif :	<ul style="list-style-type: none">• Trier les objets en fonction de leur taille
Matériels :	<ul style="list-style-type: none">• 20 objets de tailles différentes qui peuvent tenir debout : voiture, personnage, brique de construction, cubes, petits album en carton, animaux, rouleaux d'essuie tout, boîtes de médicaments..., 2 sacs opaques suffisamment grands pour qu'ils puissent contenir 10 objets sans qu'ils soient trop serrés
Organisation :	<ul style="list-style-type: none">• Assis par terre
Durée :	<ul style="list-style-type: none">• Le temps nécessaire, tant qu'il y a du plaisir pour l'enfant

Déroulement et consignes

Les parents : *votre mission*

1) Découverte du matériel / Vocabulaire

Découverte : Avant de commencer la bataille, il est nécessaire de découvrir ensemble les objets. Laisser votre enfant manipuler librement les objets.

Langage : Faites lui nommer les objets, apportez-lui le vocabulaire des longueurs (grand, petit, plus grand, plus petit, plus haut, plus bas).

Veillez à bien verbaliser les comparaisons : oui ton animal est plus haut que mon personnage, ma voiture est plus basse que ton camion, ma girafe est plus grande ou plus petite que...

Montrez-lui que tous les objets n'ont pas la même taille, ils ne sont pas tous de la même hauteur.

2) Proposition de l'activité

Placez 10 objets dans chaque sac. Chaque joueur prend un sac.

Expliquez-lui la règle du jeu. Chacun pioche à tour de rôle un objet dans son sac, le pose par terre l'un à côté de l'autre. Puis comparer leurs tailles. Celui qui a l'objet le plus grand remporte les 2 objets et les mets de côté.

Si les 2 objets ont la même taille, alors il y a « bataille » ! Donc chaque joueur pioche à nouveau 1 objet et celui qui le plus grand remporte les 4 objets.

La partie s'arrête quand les sacs sont vides.

Vous pouvez jouer à plus de 2, dans ce cas il faut rajouter un sac de 10 objets par personne supplémentaire.

Les enfants : *Et si on faisait un bataille de taille ?*

- Pioche à tour de rôle un objet dans ton sac
- Pose-le à côté de celui de l'autre joueur
- Qui a le plus grand... ? Lequel est le plus haut... ?
- Si tu as le plus grand prends les 2 objets et mets-les de côté
- Dis à papa ou à maman lequel est le plus grand, le plus petit...
- Dis le nom des objets...
- Surtout amuse-toi

Jouer tant qu'il y a de l'envie et de l'intéressement de la part de votre enfant.
S'il ne fait pas ce qui est demandé laissez-le quand même manipuler.
Profitez de ces moments pour parler, pour le faire parler et expliquer ce qu'il fait.
Nommer les actions, demandez-lui de comparer les tailles de nommer les comparaisons (plus petit....)