

SEMAINE 3

LUNDI 06/04

REALISER LA FICHE RITUELS

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS : L'ORAL

Compter les syllabes des mots. Manipuler des syllabes.

- 1) Frappe dans les mains les syllabes des noms des personnages de l'histoire.
- 2) Compte et colorie le nombre de syllabes de chaque mot



OOOO



OOOO



OOOO



OOOO



OOOO

MOBILISER LE LANGAGE DANS TOUTES SES DIMENSIONS : L'ORAL

Discriminer des sons.

- 1) Répète les phrases suivantes qui emmêlent la langue.



Le serpent s'enfuit en sifflant.
Le grand Gruffalo gris grogne.
Le hibou s'envole dans le ciel.

STRUCTURER SA PENSEE

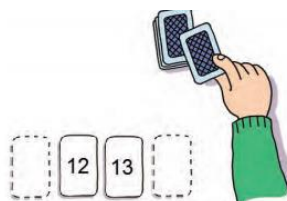
Dire la suite des nombres jusqu'à 20. Acquérir la suite orale des mots-nombres..

- 1) Récite la comptine des nombres de 0 à 20.
- 2) Fabrique une bande numérique comme celle-ci :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----

JEU 1

- 3) Découpe la en carte nombre



- 4) Mets les cartes dans une boîte
- 5) Puis chaque joueur tire chacun son tour une carte et la place sur la table. Au fur et à mesure les cartes sont classées dans l'ordre de la suite numérique.

JEU 2

- 1) Observe les nombres et dicte à ton tuteur les nombres manquants



MOBILISER LE LANGAGE : L'ECRIT

Ecrire des lettres sous la dictée

- 1) Ecris le mot galette, ton tuteur te dicte les lettres. Si tu n'y parviens pas écris le mot grâce à un modèle. Attention : dis le nom de chaque lettre.

.....

- 2) Ecris la phrase qui te correspond :

JE SUIS



UNE FILLE

UN GARCON

EXPLORER LE MONDE :

Prendre soin de son corps

- 1) Relie chaque objet à l'endroit de la tête où on l'utilise.



STRUCTURER SA PENSEE

Ajouter une quantité à un nombre. Stabiliser la connaissance des petits nombres. Dire combien il faut ajouter ou enlever pour obtenir des quantités ne dépassant pas six.

- 1) Pose devant toi 6 haricots, ou 6 bouchons ou 6 pinces à linge...
- 2) Ton tuteur te donne un nombre d'objets puis te demande de compléter ce nombre pour arriver à un autre. Tu dois compléter la collection en disant combien tu dois ajouter pour y parvenir.

Exemple : ton tuteur te donne 3 haricots et te dis qu'il veut en avoir 5. Tu en ajoutes alors 2.