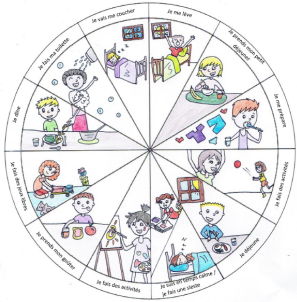


BOUGER JOUER PARLER

Cette semaine, nous continuons à utiliser la roue des rituels. Nous vous proposons quelques activités à partager avec votre enfant tout au long de la journée.



Jouer... à faire semblant lors des temps calmes

LE COIN GARAGE

Où installer le coin Garage ?

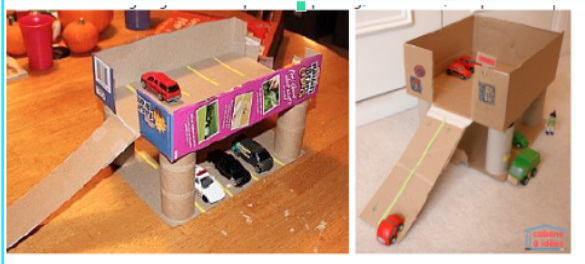
Peu importe l'endroit : un petit coin dans le salon ou dans la chambre de votre enfant.

De quoi avons-nous besoin ?

- De petites voitures
- D'un garage

Comment fabriquer un garage en carton avec une boîte de céréales ?

- Récupérer une boîte de céréales ou de purée vide (ou autres) et 4 rouleaux de papier toilette vide.
- Découper la boîte pour avoir la forme souhaitée de l'étagé.
- Coller les rouleaux de papier aux 4 coins d'une face de la boîte.
- Coller au-dessus des 4 rouleaux le reste de la boîte représentant l'étagé du garage.



- Créer une rampe, qui permet de faire glisser les voitures du haut vers le bas avec un morceau de carton.
- Décorer le garage avec des places de parking, des routes, des panneaux...

Bouger : au moment des activités

DEPART 1	JE MARCHE COMME UN ELEPHANT 2	JE REJOUE CHANCE !!! 3	 JE SAUTE 3 FOIS A PIEDS JOINTS COMME UN KANGOUROU 4	JE GLISSE COMME UN SERPENT 5
Fabriquer un dé pour les MS/ GS : 				JE RECULE DE DEUX CASES 6
JE SAUTE COMME UNE GRENOUILLE 11	RETOUR A LA CASE DEPART 10	JE M'ENVOLE COMME UN PAPILLON : JE BATS 10 FOIS DES AILES 9	JE BALANCE LES BRAS COMME UN SINGE 8	JE TRAVERSE LA PIECE A PAS DE FOURMI 7
JE FAIS DE GRANDS PAS CHASSES COMME UNE AUTRUCHE 12	Fabriquer un dé pour les PS/MS 			
JE NAGE COMME UN POISSON EN M'ALLONGEANT SUR UNE CHAISE (10 MOUVEMENTS) 13	 JE RECULE DE TROIS CASES 14	ARRIVEE 15		

Jeu de l'oie moteur

Matériel et étapes de fabrication

- Un plateau de jeu : découper le jeu et le coller sur un carton d'emballage.
- Un seul dé : vous pouvez fabriquer un dé si besoin, en fonction de l'âge de votre enfant
- Des pions : des petits cailloux ou des pièces de légos feront l'affaire !

Règles du jeu de l'oie

Pour démarrer le jeu : Les joueurs sont tous sur la case départ. Chacun lance le dé à son tour et avance du nombre de cases indiqué. Quand un joueur arrive sur une case, il doit réaliser l'exercice demandé. Puis c'est au tour du joueur suivant. Le premier joueur qui arrive à la case "arrivée" remporte la partie.

Parler ... en chantant une comptine au moment des repas

Si m'i di **A**, m'i manj zanana
Si m'i di **E**, m'i manj bon pe
Si m'i di **I**, m'i manj longani
Si m'i di **O**, m'i manj koko
Si m'i di **U**, m'i manj la moru
A E I O U