

La règle du jeu de piste

Avant de commencer toute activité, vérifier que l'espace libre est suffisant, le sol sans obstacle, éloigné des vitres, des miroirs et des meubles...
Les services de secours ont aujourd'hui plus important à faire que recoudre les plaies ou réduire les entorses.

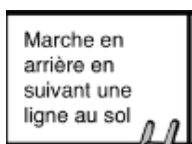
Parents : Il est indispensable d'accompagner votre enfant dans cette activité, notamment pour la lecture des consignes et la sécurité.

Matériel :

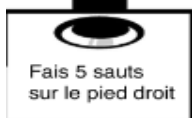
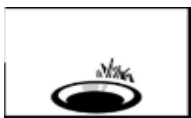
- Le plateau de jeu (à imprimer, recopier)
- Un dé
- Des pions
- Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans
- Pour jouer seul, vous pouvez essayer de chronométrer votre enfant, qui aura donc pour but de réaliser le parcours le plus rapidement possible.

But du jeu : Atteindre le premier la case arrivée

Cases spéciales



Échelle : Elle vous permet d'avancer plus vite, en grimpant à l'échelle vous accédez directement à la case du dessus.



Le trou : A l'inverse de l'échelle, le puit vous fait redescendre sur la case du dessous.

Déroulement :

- ⇒ Chaque joueur place son pion sur la case départ
- ⇒ Le joueur le plus jeune lance le dé et avance son pion du nombre indiqué sur le dé
- ⇒ Il peut ensuite arriver sur 3 types de case:
 - Il arrive sur le bas d'une échelle, il monte à l'échelle et fait l'action de la case sur laquelle il arrive.
 - Il arrive au-dessus d'un trou, il tombe dans le trou et fait l'action de la case sur laquelle il tombe.
 - Il arrive sur une case normale, il fait l'action demandée.
- ⇒ Chaque joueur joue à tour de rôle, le deuxième à jouer est celui qui est à gauche du premier et ainsi de suite... (sens des aiguilles d'une montre)

Pour gagner, il faut tomber pile sur la case arrivée, sinon on recule du nombre de points restants.

Amusez-vous bien tout en gardant la forme !