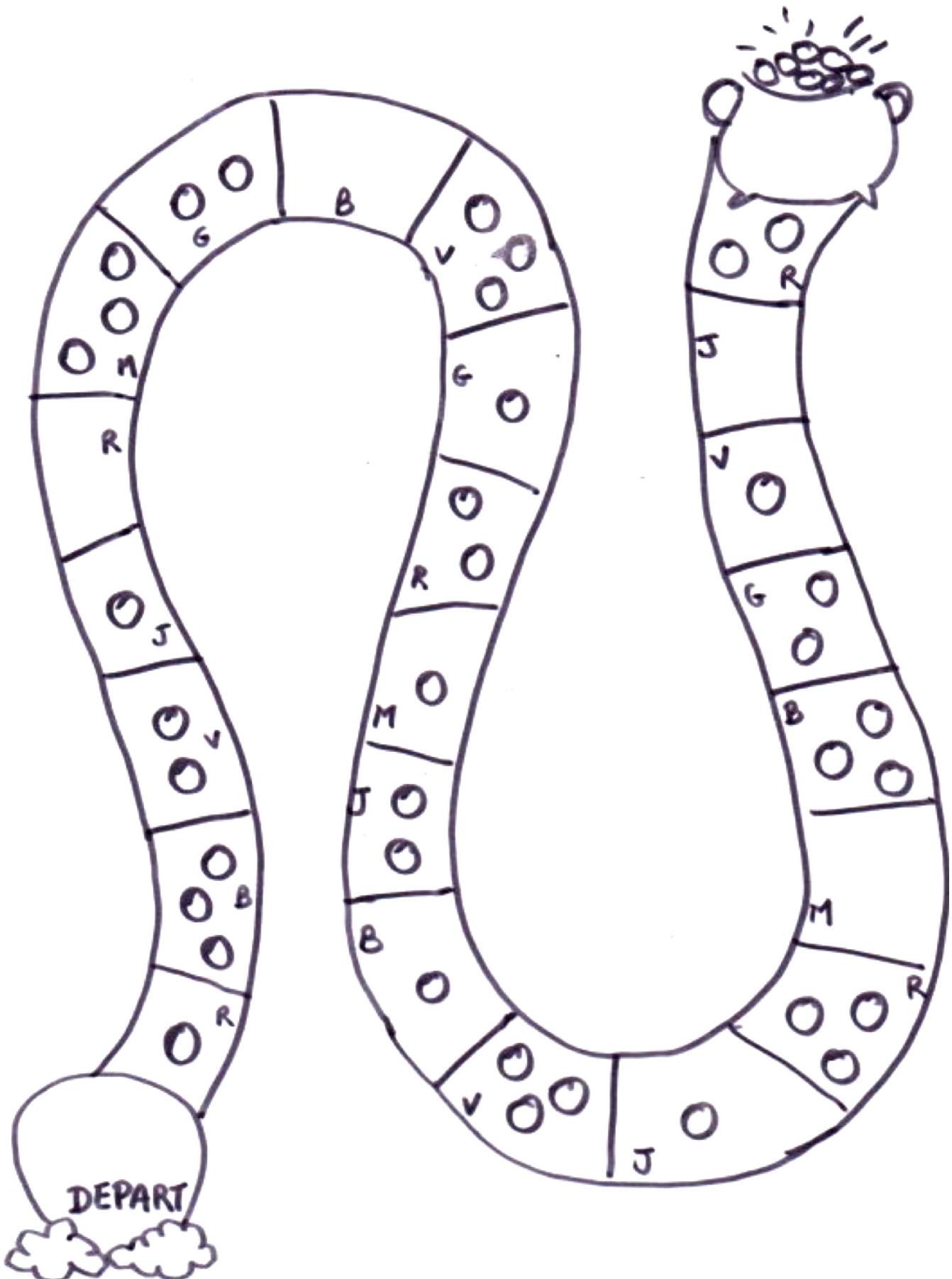


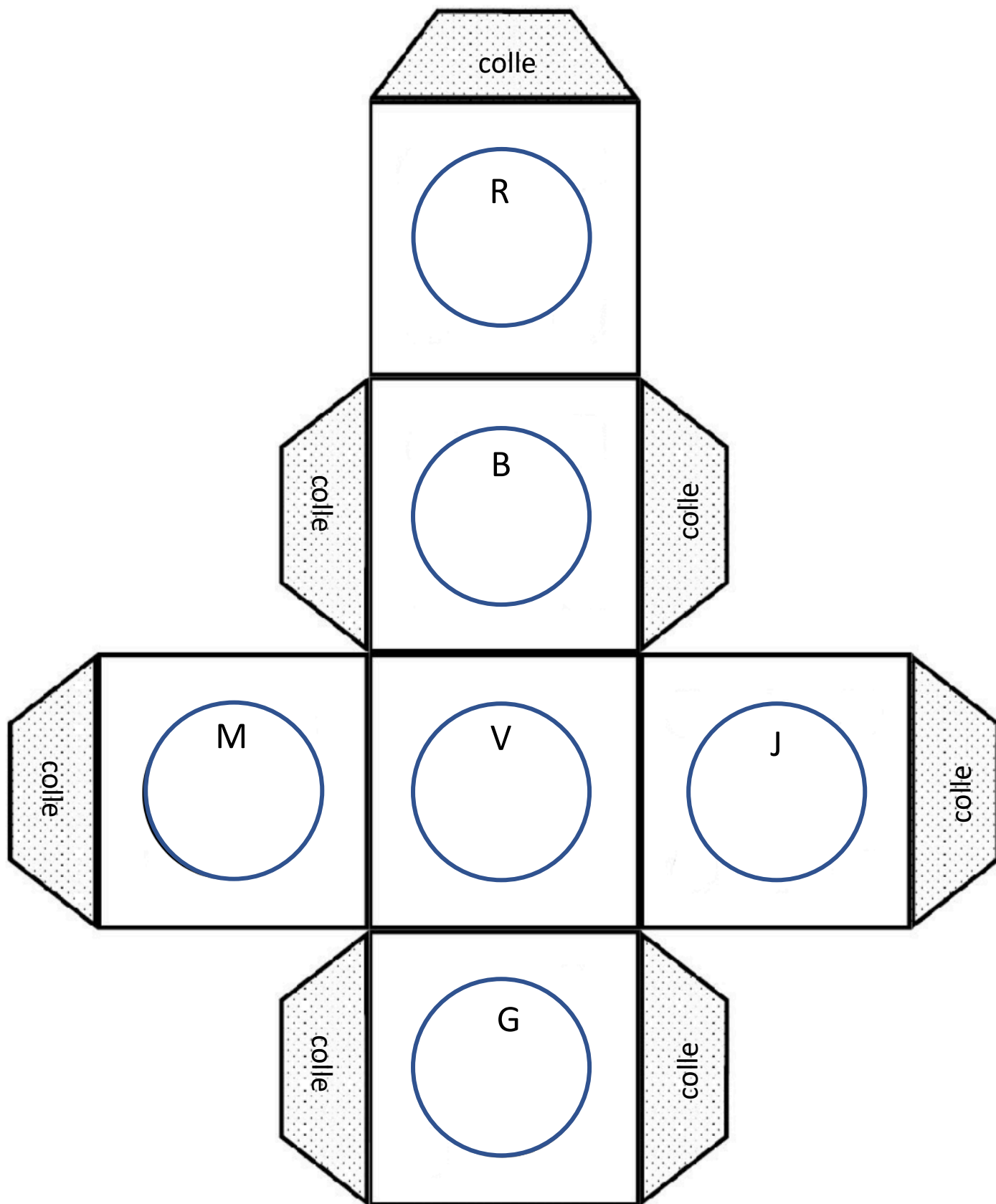
LA PISTE AU TRESOR



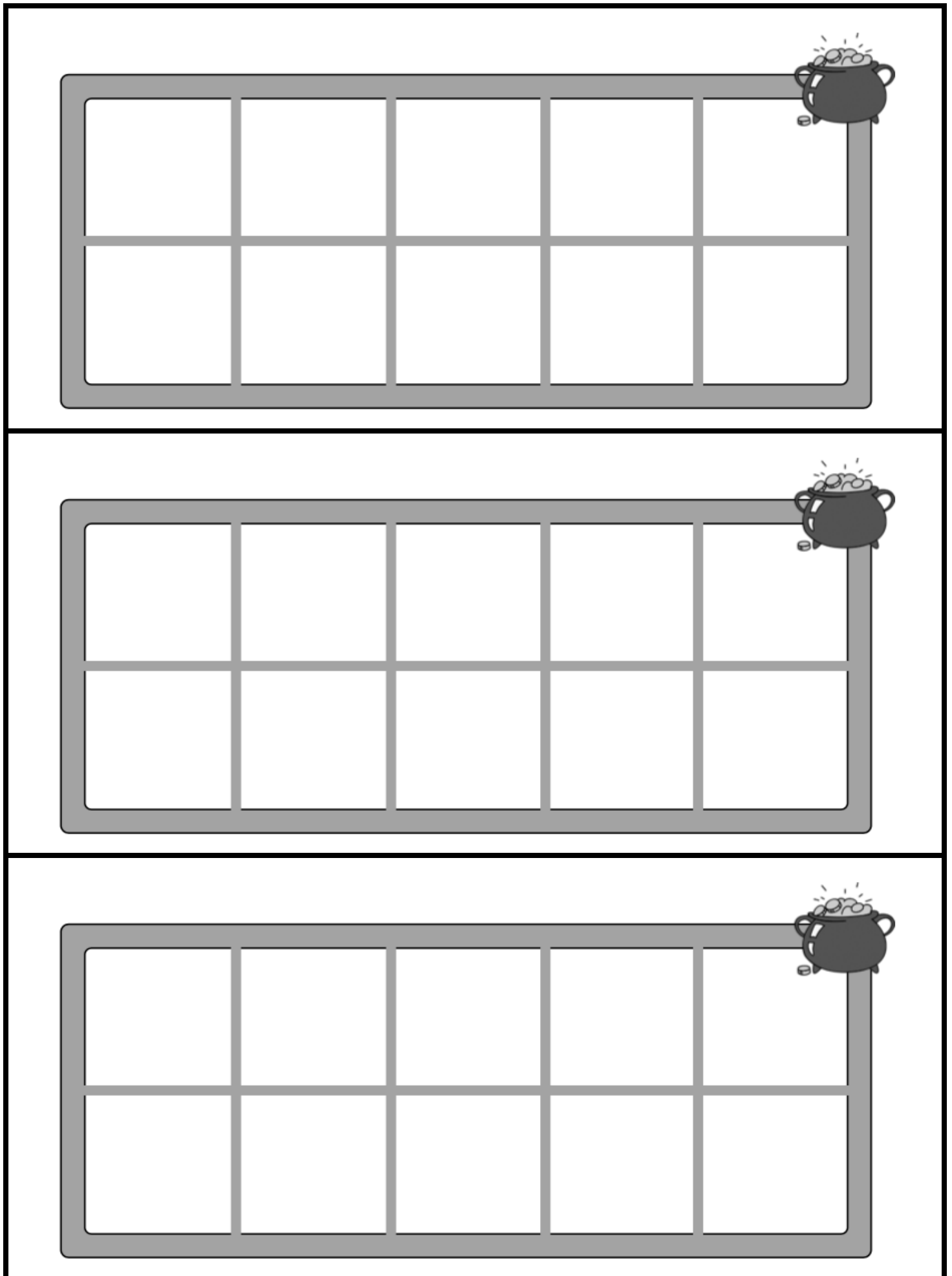
Avant de jouer coloriez les cases selon le code :

R= ROSE / B=BLEU / V= VERT / J= JAUNE / M= MARRON / G = GRIS

Voici le dé à colorier selon le même code couleur que la piste, à découper le contour, à plier sur les traits noirs et à coller aux endroits indiqués !



Voici les planches « chaudron » (une planche par joueur) à découper



Pour jouer, il te faut :

- une piste au trésor par joueur que tu colories selon le code couleur
- un dé colorié selon le même code couleur , découpé, plié sur les traits et collé aux endroits indiqués.
- une planche chaudron par joueur
- Un pion par joueur pour avancer sur sa piste (ça peut-être un personnage de playmobil ou un petit objet quelconque
- des jetons (ou autre chose par exemple une poignée de haricots) à placer sur sa carte chaudron

Comment on joue ?

Chaque joueur pose son pion sur la case départ. Un premier joueur lance le dé , lit la couleur obtenue et se déplace jusqu'à cette couleur la plus proche de là où il est. S'il arrive sur une case où il y a des pièces, il prend la quantité de pièces (de jetons ou haricots) indiquée dans cette case et la pose sur la carte chaudron. S'il arrive sur une case vide alors il ne prend rien ! Puis c'est au tour du joueur suivant. Le joueur qui le premier remplit la carte chaudron avec ses pièces (jetons) a gagné.