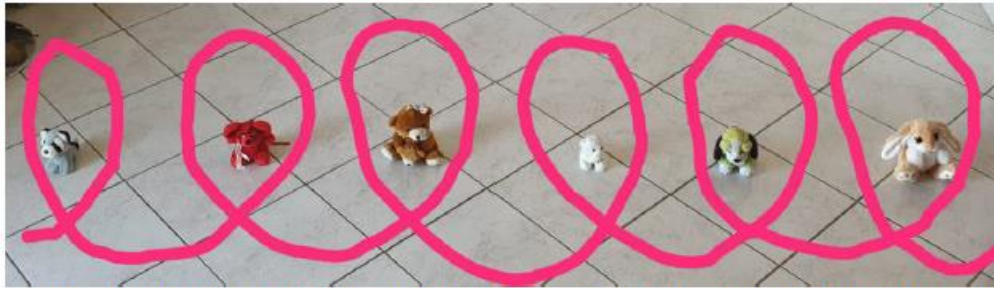


Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

Graphisme : les boucles

Nous allons apprendre à tracer des boucles.

- 1) Aligner des doudous et marcher autour pour tracer une « chemin de boucles » imaginaire en verbalisant, c'est-à-dire en expliquant à voix haute ce que l'on fait.



Je passe devant le raton laveur, je tourne autour (il faut revenir en arrière) et j'avance, je passe devant la souris rouge, je tourne autour et j'avance, je passe devant l'ours brun, je tourne autour et j'avance, je passe devant le tigre blanc, je tourne autour et j'avance, je passe devant le chien vert, je tourne autour et j'avance, je passe devant le lapin beige, je tourne autour et j'avance...

- 2) Aligner des objets ronds (bouchons de bouteilles, masking-tape = ruban de masquage, etc...) et tourner autour avec un ruban, un bout de laine, de la ficelle de cuisine...



- 3) Verser de la semoule ou de la farine (en fine couche) sur un lèche-frite ou un plateau, aligner des petits cailloux et tracer des boucles en tournant autour avec le doigt. Recommencer autant de fois que nécessaire pour bien mémoriser le sens du tracé.



4)

Sur une bande de grand format (coller plusieurs feuilles ensemble par exemple), coller des gommettes ou tracer des ronds.

Au feutre, l'enfant trace une première ligne de boucles autour des ronds.

Il change de couleur pour tracer d'autres lignes de boucles autour de ces mêmes ronds.

