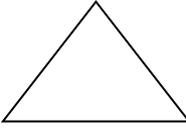
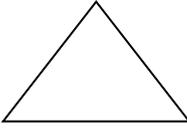
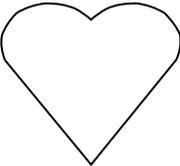
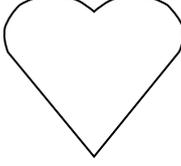
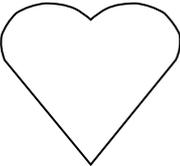
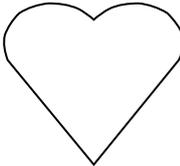
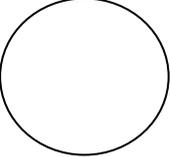
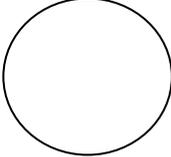
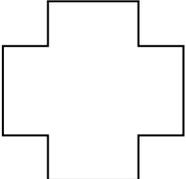
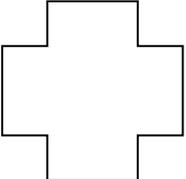
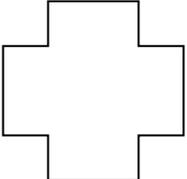
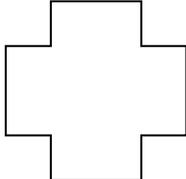


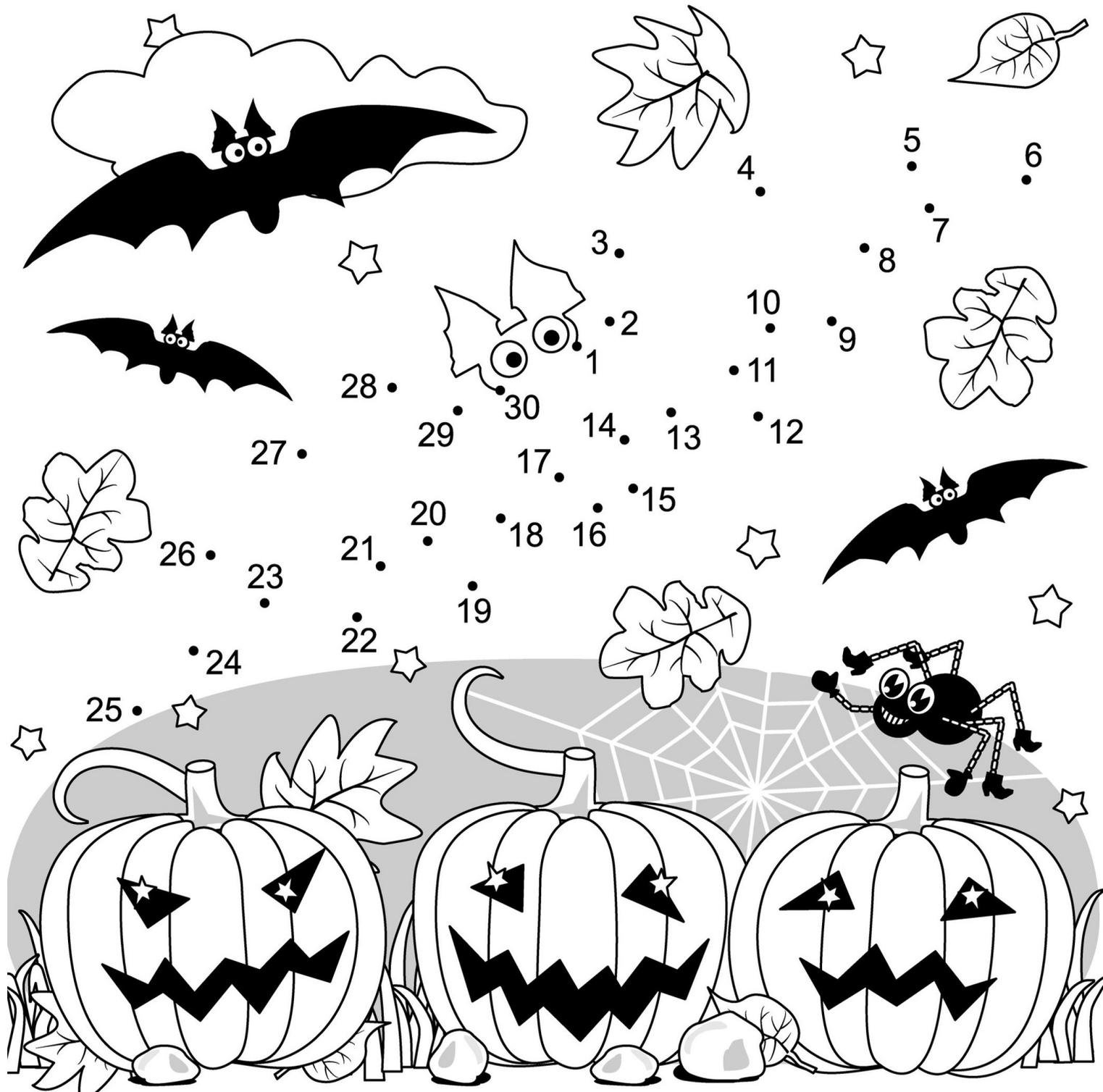
Logique

Tableau à double entrée

Observer les lignes et les colonnes du tableau.

Compléter le tableau en dessinant et coloriant les formes manquantes.

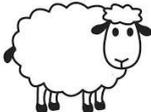
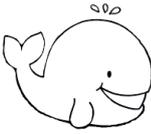
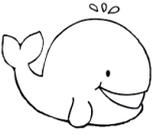
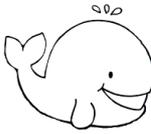
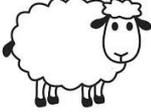
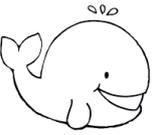


Des jeux pour apprendre Le sudoku**

Proposer les images découpées (fiche planche d'images) et **expliquer la règle du jeu** / placer les images au bon endroit

Règle du jeu

Compléter les lignes du tableau en respectant la règle : chaque ligne et chaque colonne ne doivent comporter qu'une seule fois le même animal

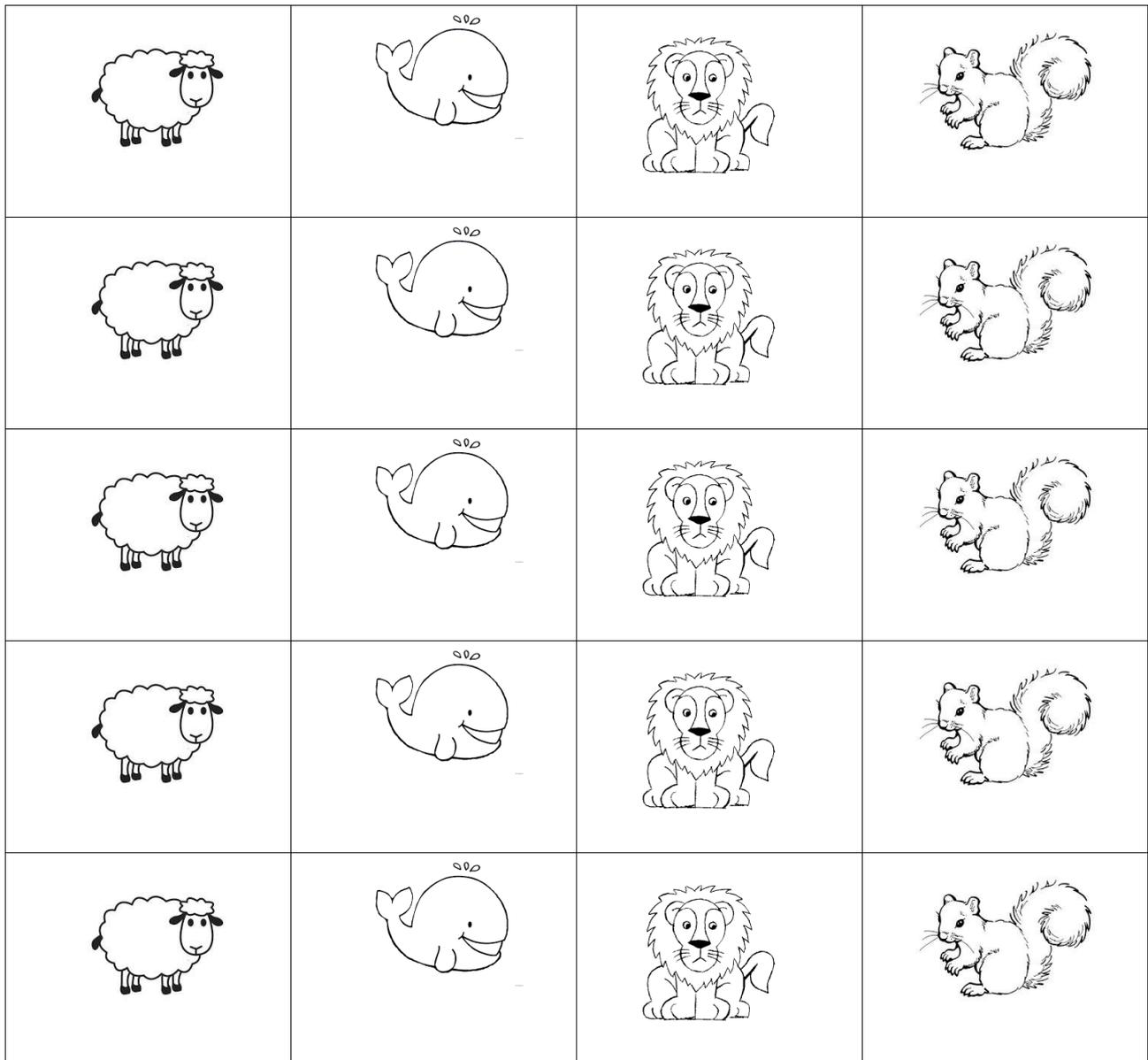
			
			
			
			

Des jeux pour apprendre

le sudoku : planche d'images pour les fiches GS

Images à découper pour jouer au sudoku** et ***

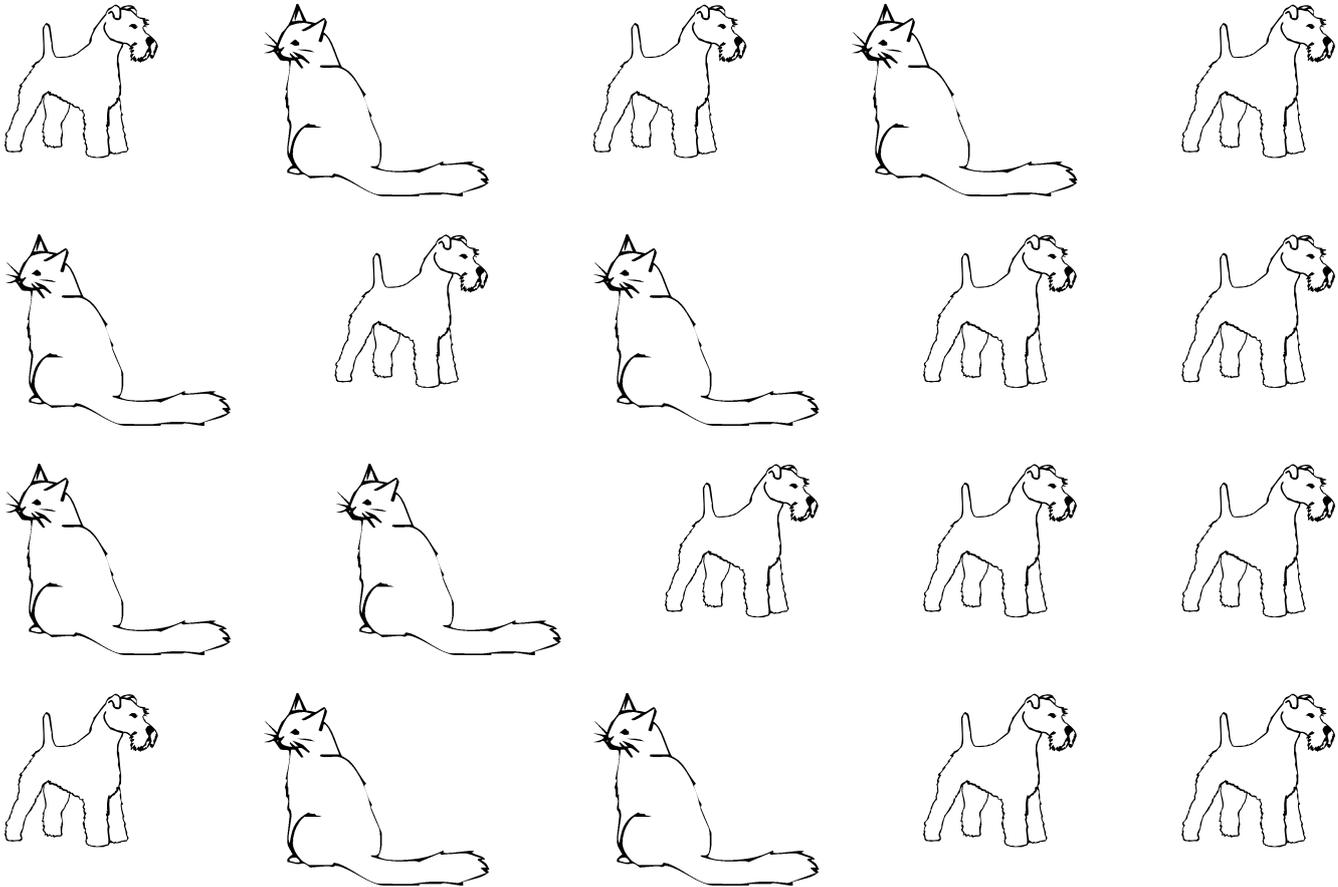
Il est préférable de coller d'abord la fiche sur une feuille cartonnée pour renforcer la solidité des cartes-jeux avant de procéder au découpage.





Les nombres de 0 à 10

 Colorie autant de chiens que de chats.



 Relie les cartes de même valeur.

