

Le jeu de loie des syllabes

Départ	la	do	ré	pa	pu	mi	
							ra
vé	si	mu		ma	re	me	
gi							
pé	lo	re	mo	su	lo		
							va
Arrivée !	ta	du	do	ti	ba	po	

Matériel

- Plateau de jeu
- Dé
- Pions

Règle du jeu

Chaque élève pose son pion sur la case « départ » et lance le dé. Celui qui a le plus grand nombre commence. Il avance du nombre de cases indiquées puis tombe sur une syllabe. Il doit alors trouver un mot dans lequel se trouve cette syllabe. Si la réponse est juste, il reste où il est, sinon il recule d'une case et c'est à son camarade de gauche de jouer. Si un joueur s'arrête sur une case « stop » il passe son tour. Le jeu continue ainsi de suite et s'arrête lorsque tous les élèves sont arrivés sur la case « arrivée ! ».

