

<b>GS</b>	<b>Les sachets de billes</b>	<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin: 0 auto; width: fit-content;"> <small>LES SACHETS DE BILLES</small> </div> 
-----------	------------------------------	--

<b>Catégorie de problème</b>	Problème de comparaison
<b>Compétences</b>	Comparer des collections
<b>But</b>	Gagner le plus de billes
<b>Matériel pour 2 joueurs</b>	1 boîte opaque 6 sachets (exemple : petits sacs de congélation) 21 billes (ou autres petits objets : grains de haricots...) 1 dé de 1 à 6 1 gobelet
<b>Nombre de joueurs</b>	2
<b>Déroulement</b>	<p><b>Situation :</b>  L'adulte place les billes dans les différents sachets puis met les sachets dans la boîte :</p> 1 sachet avec 2 billes 1 sachet avec 3 billes 1 sachet avec 4 billes 1 sachet avec 5 billes 1 sachet avec 6 billes 1 sachet avec 7 billes
	<p>Le premier joueur lance le dé. Il pioche un sachet dans la boîte.  -Si le nombre de billes du sachet est plus grand que le nombre de points du dé, il récupère les billes et les place dans son gobelet.  -Si le nombre de billes est plus petit que le nombre de points sur le dé, il replace le sachet dans la boîte.  C'est alors au second joueur de lancer le dé.  Le jeu s'arrête lorsqu'il n'y a plus de sachets de billes dans la boîte.</p> <p><b>Le gagnant est celui qui à la fin de la partie a le plus de billes.</b></p> <p>⇒ C'est l'enfant qui doit dire qui est le gagnant. Pour cela il devra compter le total de ses billes et le total des billes de l'autre joueur puis déterminer qui en a le plus.  ⇒ Si l'enfant a des difficultés à trouver qui a le plus de billes, il peut les aligner pour les comparer. Il peut aussi utiliser une bande numérique pour repérer le plus grand nombre entre les 2.</p>