

GS	LA BATAILLE	
----	-------------	---

Catégorie de problème	Comparaison
Compétences	Comparer des collections
But	Comparer ses cartes avec celles de son adversaire pour les gagner.
Matériel	Cartes de 1 à 10 dans un jeu de cartes ordinaire (soit 40 cartes)
Nombre de joueurs	2
Situation	Toutes les cartes sont distribuées une par une. Chacun ramasse son paquet et le pose sur la table face cachée sans prendre connaissance des cartes ni en modifier la succession.
Règles	Les joueurs retournent sur la table, chacun, la première carte de leur paquet. Celui qui a mis la carte la plus forte ramasse les deux cartes et les place sous son paquet.
Déroulement	Dans le cas de deux cartes de la même valeur, il y a « bataille ». Chacun des joueurs doit poser une carte sans la retourner ni la regarder par-dessus la première, puis poser encore une carte cette fois face visible par-dessus (en cas de nouvelle bataille on recommence comme précédemment). Le vainqueur est celui qui remporte toutes les cartes ou qui a plus de cartes que son adversaire à la fin du temps imparti.