

Jeudi 18 juin 2020

Motricité fine

Préparation matérielle : un bac rempli de sable ou semoule, 20 petits objets enfouis et 1 cuillère à soupe : attraper les objets avec une pince ou une cuillère



Grandeurs

Réaliser un algorithme en alternant 2 couleurs et le répéter pour qu'il soit le plus long/haut possible.

Matériel : bouchons, briques de jeux, pions, jetons, etc.



Activité physique

Voici un petit jeu que vous pouvez faire en famille. Prenez un dé sur lequel vous collerez des vignettes de couleurs différentes (bleu/rouge/jaune/vert/blanc/noir) ou bien prenez des perles (6 couleurs différentes) que vous glisserez dans une chaussette.

Chacun son tour, on lance le dé (ou tire une perle). On nomme la couleur à voix haute.

Il faut ensuite réaliser une des actions suivantes en fonction de la couleur obtenue.

Si je fais **BLEU**, je saute 10 fois sur place.

Si je fais **ROUGE**, je monte mes genoux, chacun leur tour, le plus haut possible, en comptant jusqu'à 10.

Si je fais **JAUNE**, je rampe du salon jusqu'à ma chambre.

Si je fais **VERT**, je saute comme une grenouille 10 fois.

Si je fais **BLANC**, je fais le pont (mains et pieds par terre, jambes tendues et j'arrondis mon dos), en comptant jusqu'à 10.

Si je fais **NOIR**, je m'assois par terre « en petit indien » (en tailleur), je compte jusqu'à 10 sans bouger.