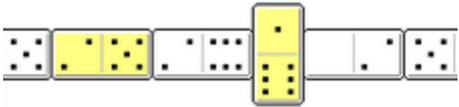


<b>NIVEAU : GS</b>	<b>Dominos Matador</b>	
--------------------	------------------------	---

<b>Catégorie de problème</b>	Problème de composition
<b>Compétences</b>	Composer et décomposer les nombres. Connaître les compléments à 7
<b>But</b>	Se débarrasser de toutes ses pièces. Pour cela, il faut réaliser une chaîne telle que les demi-faces accolées forment un total de 7
<b>Matériel</b>	28 dominos Feuille de route
<b>Nombre de joueurs</b>	2 à 4 joueurs
<b>Déroulement</b>  <b>Règle</b>	<p>A 2 ou 3 joueurs, distribuer 7 dominos à chacun. A 4 joueurs, distribuer 6 dominos à chacun, le reste constitue la pioche.</p> <p>Le premier joueur est celui qui a le plus gros double.</p> <p>Le 1<sup>er</sup> joueur pose le domino de son choix. Le joueur suivant pose un domino de façon à ce que la somme des demi-faces accolées fasse un total de 7.</p> <p>S'il se trouve un blanc à une extrémité, le joueur peut alors poser un domino Matador (ce sont les 0-0 ; 1-6 ; 2-5 ; 3-4).</p> <p>S'il ne peut pas jouer il passe son tour (à 4 joueurs, il pioche jusqu'à ce qu'il puisse jouer)</p> <p>La partie s'arrête dès qu'un joueur a posé tous ses dominos ou bien lorsqu'il n'y a plus de possibilité. Le gagnant est alors celui qui a le moins de points.</p>