

GS

Bon débarras

Catégorie de problème	Composition
Compétences	Composer et décomposer les nombres
But	Se débarrasser de toutes ses cartes
Matériel	Cartes de 1 à 9 parmi un jeu de cartes ordinaire (soit 36 cartes)
Nombre de joueurs	2
Situation	Distribuer 10 cartes à chaque joueur. Le reste compose le talon. Un joueur tire une carte du talon et la pose à côté face visible. Il regarde s'il peut faire le complément à 10 de cette carte.
Règles	Exemple : si le joueur a retourné un 6, il regarde s'il a une carte dans son jeu qui ajoutée à 6 fait 10. Ce sera donc la carte 4 car $6+4=10$. S'il a la carte il la pose par-dessus la première face visible. S'il ne peut pas, le second joueur regarde s'il a la carte du complément à 10. S'il peut, il pose sa carte par-dessus la première puis c'est à lui de tirer une carte et ainsi de suite.
Déroulement	Si le talon est épuisé : on arrête le jeu et on compte les cartes ou bien la valeur des cartes. On peut aussi retourner le talon. Le vainqueur est le premier à s'être débarrassé de toutes ses cartes. Si le jeu est bloqué, le vainqueur est celui qui a le moins de cartes. Variante : -(niveau « expert ») : les joueurs peuvent poser plusieurs cartes pour faire le complément à 10 (exemple : si le joueur tire une carte 6, il peut poser une carte 3 et une carte 1 pour arriver à 10). -pour simplifier : jouer avec des nombres plus petits (des cartes de 1 à 4 et trouver le complément à 5 ou des cartes de 1 à 5 pour le complément à 6, etc...)