

Titre	LE JEU DE KIM VISUEL
Domaine	Attention / Mémorisation
Intentions pédagogiques	Exercer le sens visuel, l'affiner ; Développer l'attention ; Entraîner à l'évocation à partir de perceptions visuelles.
Matériel	Un plateau pour poser les objets ; Un couvercle ; Des objets divers
Déroulement	
Etape 1 :	Kim d'observation : devant l'enfant, poser quelques objets. S'assurer qu'il connaît le nom des objets. Indiquer la règle du jeu : « <u>Je vais poser un couvercle sur le plateau et tu dois retrouver dans ta tête le plus possible des objets qui sont sur le plateau.</u> » Laisser le temps d'observer, puis couvrir. Interroger : s'il restitue la totalité des objets, il a gagné ; sinon il recommence.
Etape 2 :	Kim enlevé : même dispositif. « <u>Je vais poser un couvercle sur le plateau et enlever un objet ; il faudra indiquer lequel.</u> » <i>Aides proposées : nommer à haute voix les objets posés sur le plateau ; venir prendre les objets un à un dans la main ; prendre les objets et les disposer en file (liste).</i> Augmenter le nombre d'objets enlevés.
Etape 3 :	Kim ajouté : même dispositif. Ajouter un intrus sans déplacer les autres. Mêmes aides et même progression que Kim enlevé.
Etape 4 :	Kim déplacé : même dispositif. Laisser le temps d'observer les objets, puis couvrir et déplacer un objet sans toucher aux autres. Soulever le couvercle. Le premier qui peut dire quel objet a été déplacé a gagné la partie.
Etape 5 :	Kim permuté : même dispositif. Permuter deux objets sans déplacer les autres.

⇒ **Vous pouvez faire les mêmes activités avec des étiquettes sur lesquelles il y a les nombres écrits de 1 à 10 ou de 10 à 20 (pour travailler la reconnaissance des nombres écrits) ou avec des lettres de l'alphabet dans les différentes écritures pour travailler la reconnaissance des lettres.**