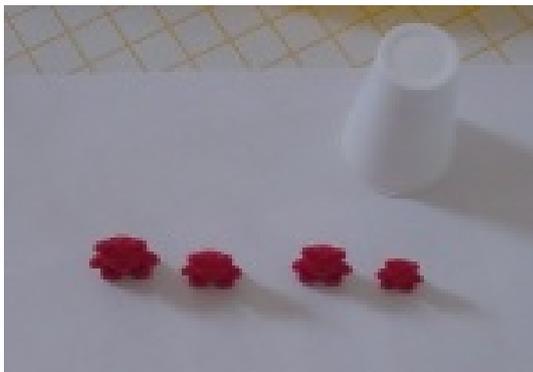


Le jeu de la boîte magique

Poser une collection d'objets devant l'enfant puis cacher une partie de la collection sous la boîte magique (gobelet) sans que l'enfant regarde puis lui demander combien d'objets il y a sous le gobelet ! Recommencer avec d'autres quantités.

- ⇒ Commencer d'abord par des petites quantités (de 3 à 5 objets pour commencer puis augmenter au fur et à mesure sans dépasser 10).



Le jeu du Greli grelot

Dans un chapeau (ou une boîte), on met un nombre d'objets que l'on montre à l'enfant puis on ajoute un autre nombre d'objets qu'on lui montre également.

On pose ensuite la question : "Greli grelot combien j'ai d'objets dans mon chapeau ?".

Cela permet de travailler la décomposition des nombres et du coup d'amorcer l'addition sans en avoir l'air et sans "poser des mots" dessus car c'est trop tôt.

- ⇒ Commencer par des petites quantités : entre 1 et 3 objets pour commencer puis augmenter jusqu'à 5 objets (pour ne pas dépasser 10 objets au total dans le chapeau).



La bataille des dés GS



Nombre de joueurs : 2 à 4

Matériel : -un dé par joueur ou si vous n'avez pas ,vous pouvez créer des étiquettes avec des constellations , les plier et les mettre dans un panier pour tirage. Attention il faut bien respecter la disposition des points pour refaire les mêmes constellations que sur le dé. Les enfants peuvent compter en mettant leur doigt mais l'objectif est qu'ils finissent par reconnaître les constellations visuellement.

-des jetons ou petits objets faisant office de jetons .



ou

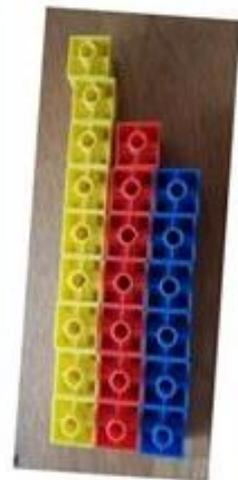


But du jeu : Tirer un nombre plus grand que l'adversaire

Objectifs pédagogiques : - Comparer les collections (1 à 6 puis 1 à 12)
- Dénombrer une collection

Règle : chaque joueur lance son dé et compte sa valeur. Les joueurs comparent leur valeur et celui qui a la plus grande valeur gagne un jeton. En cas d'égalité , chacun gagne un jeton.

À la fin du jeu , on compare le nombre de jetons, soit en les comptant, soit s'il y en a beaucoup et que l'enfant ne sait pas encore compter loin en les plaçant côte à côte pour voir celui qui en a le plus.



Lorsque le jeu devient trop facile ,chaque joueur prend 2 dés. Si vous jouez avec des étiquettes, il faudra donc tirer 2 étiquettes. Veillez à ce qu'il y ait assez d'étiquettes dans le panier.(en refaire...)

**AMUSEZ VOUS
BIEN !!!**