

Le jeu de lettres « Guilitoc »

S'entraîner à reconnaître les lettres dans les 3 écritures
(Capitale, scripte et cursive)

Le principe est de présenter deux fois les mêmes lettres sur un plateau de jeu damier (en positif, noir sur blanc / en négatif, blanc sur noir).

Règles du jeu (à deux joueurs) :

- Un joueur montre une lettre du doigt en disant "**Guili**".

L'autre joueur cherche la lettre correspondante sur le plateau,

Il la pointe du doigt en disant "**Toc**" lorsqu'il l'a trouvée.

Le tour suivant, on inverse les rôles.

- On peut faire évoluer la règle en demandant de nommer la lettre ou de donner le son de la lettre.

c	D	i	L	o	
Q	u	b	X	p	E
d	S	a	r	k	m
e	j	h	N	w	T
P	O	v	z	B	C
x	G	K	f	Y	s
M	A	H	v	R	i
t	q	U	L	n	y
	J	W	g	z	F

<i>C</i>	<i>d</i>	<i>i</i>	<i>L</i>	<i>o</i>	
<i>q</i>	<i>U</i>	<i>b</i>	<i>x</i>	<i>p</i>	<i>E</i>
<i>D</i>	<i>s</i>	<i>a</i>	<i>R</i>	<i>K</i>	<i>m</i>
<i>e</i>	<i>j</i>	<i>H</i>	<i>n</i>	<i>w</i>	<i>T</i>
<i>P</i>	<i>O</i>	<i>v</i>	<i>Z</i>	<i>B</i>	<i>c</i>
<i>X</i>	<i>g</i>	<i>k</i>	<i>F</i>	<i>y</i>	<i>S</i>
<i>M</i>	<i>A</i>	<i>h</i>	<i>V</i>	<i>r</i>	<i>i</i>
<i>t</i>	<i>Q</i>	<i>u</i>	<i>l</i>	<i>N</i>	<i>Y</i>
	<i>J</i>	<i>W</i>	<i>G</i>	<i>z</i>	<i>f</i>