

JEU DE LANGAGE

Les syllabes des mots

Jeu « La bataille des animaux » (même règle que le jeu de bataille avec des cartes)

Matériel :

- Photocopie de la fiche avec les animaux, découper les 20 images d'animaux
- Si vous n'avez pas d'imprimante, vous écrivez les 20 mots sur 20 morceaux de papier de la même taille

Règle du jeu :

Etape 1 : faire nommer les différents animaux sur la planche voculaire

Etape 2 : le jeu

L'enfant joue avec un partenaire et chacun prend 10 images ou 10 mots écrits (au moment de choisir ses 10 « cartes », il ne faut pas voir ce qui est dessus, pensez à les retourner sur la table)

- Les 10 « cartes » sont placées les unes au-dessus des autres, face cachée, pour faire un tas
- Les 2 joueurs prennent une image (ou un mot) en même temps et la retournent au milieu de la table
- Celui dont le mot contient le plus de syllabes a gagné. Il faut donc que votre enfant nomme l'animal (vous pouvez l'aider) ; pour ceux qui travaillent avec des mots écrits, ne dites pas le mot à votre enfant mais montrez-lui l'image de l'animal sur l'écran pour qu'il vous le nomme.

Si besoin, l'adulte aide l'enfant à dénombrer les syllabes sur ses doigts pendant qu'il scande le mot.

- Si les 2 mots ont le même nombre de syllabes, on prend une nouvelle carte et celui qui gagne cette fois ramasse les 4 cartes.
- Celui qui a le plus de cartes, à la fin de la partie, a gagné.

Attention : En maternelle, les syllabes se comptent comme vous les prononcez, par exemple : hi-po-po-tame (4 syllabes) et non pas 5.