

1

Défi NUMÉRATION et GRAPHISME :

Munissez-vous d'une feuille format A4 pour chaque joueur et d'un dé (dont vous pouvez éventuellement cacher la face 6). Il s'agit d'un petit parcours type "jeu de l'oie".

Nous avons vu en classe les constellations (points) jusqu'à 4 voire 5 mais pour les plus petits, vous pouvez modifier le jeu pour n'avoir que le nombre 3...

Faites verbaliser et montrer la configuration sur les doigts après chaque lancer et expliquer le comptage des cases... en avançant ou ne reculant !

Chaque joueur dessine donc au fur et à mesure des tours ce que les cases sur lesquelles il tombe lui indiquent. Lorsqu'il arrive sur la case arrivée, son œuvre est terminée !

Ce jeu permet de reprendre les premiers graphismes, de revoir les couleurs et les quantités de 1 à 5 :)

2

Arts visuels : le Champ de fleurs !

d'après une idée de Nanoug

<http://ideesnanoug.canalblog.com/archives/2012/08/09/24989821.html>

Peinture, découpage, coloriage et montage en relief....



3

Croco saut !

Disposez des coussins sur le sol en formant un cercle avec le canapé. L'enfant doit sauter du canapé au premier coussin, puis au second, etc. jusqu'à revenir sur le canapé sans toucher directement le sol qui est de l'eau dans lequel nagent des crocodiles un brin affamés...

