

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée en PS

Jeu : la course aux œufs

Matériel : - Un plan de jeu et un dé avec les chiffres 1, 2, 3 (à imprimer ou à reproduire)

- Un pion, une assiette (ou un petit bol) et une petite boîte, pour chaque joueur
- Une boîte remplie de bouchons (pour les œufs)

But du jeu : ramasser le plus d'œufs possible.

Déroulement : le but de ces 2 jeux est de faire **comprendre les notions d'ajout et de diminution d'une collection**. Vos enfants doivent pouvoir vous dire qu'après un ajout ils auront plus d'œufs dans leur assiette et inversement lors d'un retrait.

Jeu 1 : Ajouter des œufs dans son assiette.

Découvrir le plan du jeu.

joueur lance le dé et avance son pion en fonction du nombre indiqué.

s'arrête sur sa case « œufs », il reçoit le nombre d'œufs dessinés dans cette case et les ajoute dans son assiette. La partie se

termine lorsque tous les joueurs sont arrivés à la maison.

ramassé le plus d'œufs sur son parcours.

A tour de rôle, chaque

Lorsqu'il

Celui qui gagne est celui qui a

Jeu 2 : Retirer des œufs de son assiette.

Chaque joueur reçoit au départ une assiette contenant **10** œufs. A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion en fonction du nombre indiqué. Lorsqu'il s'arrête sur une case « œufs », il retire de son assiette le nombre d'œufs dessiné dans cette case.

Remarque : **Les enfants qui ont du mal à lire les chiffres peuvent utiliser le dé des points.**

MATÉRIEL

La course aux œufs.

Le plan de jeu.



