

# Construire les premiers outils pour structurer sa pensée en GS

## Jeu : la course aux œufs

Matériel : - Un plan de jeu et un dé traditionnel (à imprimer ou à reproduire)

- Un pion, une assiette (ou un petit bol) et une petite boîte, pour chaque joueur
- Une boîte remplie de bouchons (pour les œufs)
- Les cartes Poule et Renard en 10 exemplaires

But du jeu : ramasser le plus d'œufs possible.

Déroulement : le but de ces 3 jeux est de faire **comprendre les notions d'ajout et de diminution d'une collection**. Vos enfants doivent pouvoir vous dire qu'après un ajout ils auront plus d'œufs dans leur assiette et inversement lors d'un retrait.

### Jeu 1 : Ajouter des œufs dans son assiette.

Découvrir le plan du jeu.

A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion en fonction du nombre indiqué.

Lorsqu'il s'arrête sur sa case « œufs », il reçoit le nombre d'œufs dessinés dans cette case et les ajoute dans son assiette. La partie se termine lorsque tous les joueurs sont arrivés à la maison.

Celui qui gagne est celui qui a ramassé le plus d'œufs sur son parcours.

### Jeu 2 : Retirer des œufs de son assiette.

Chaque joueur reçoit au départ une assiette contenant **20** œufs. A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion en fonction du nombre indiqué. Lorsqu'il s'arrête sur une case « œufs », il retire de son assiette le nombre d'œufs dessinés dans cette case.

### Jeu 3 : Ajouter ou retirer des œufs.

Découvrir les cartes Poule et Renard.

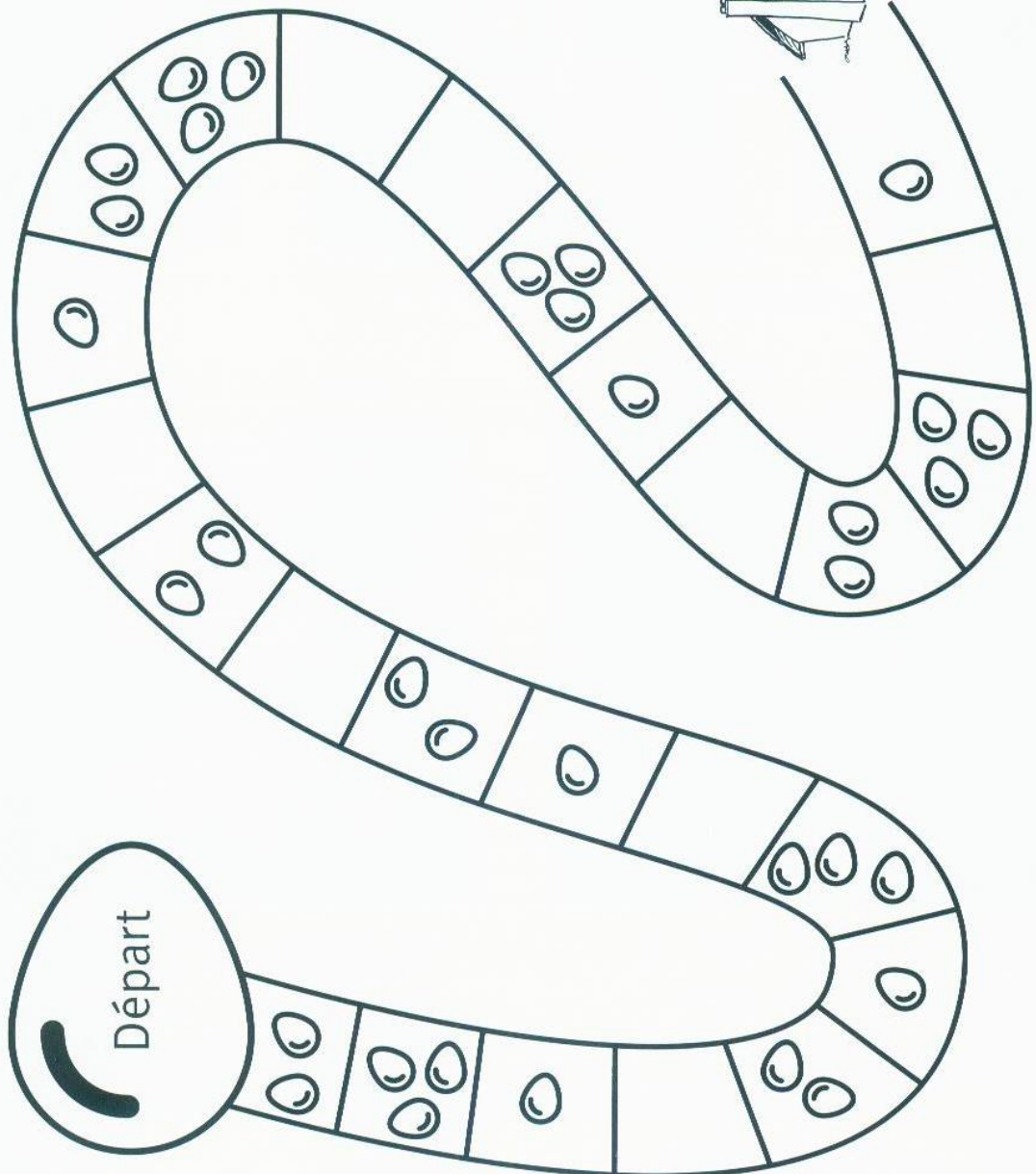
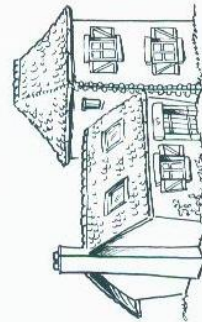
Chaque joueur reçoit au départ une assiette contenant **10** œufs. A tour de rôle, chaque joueur lance le dé et avance son pion en fonction du nombre indiqué. Lorsqu'il s'arrête sur une case « œufs », il tire une carte. Si c'est une carte Poule, il ajoute les œufs dans son assiette. Si c'est une carte Renard, il retire des œufs de son assiette.

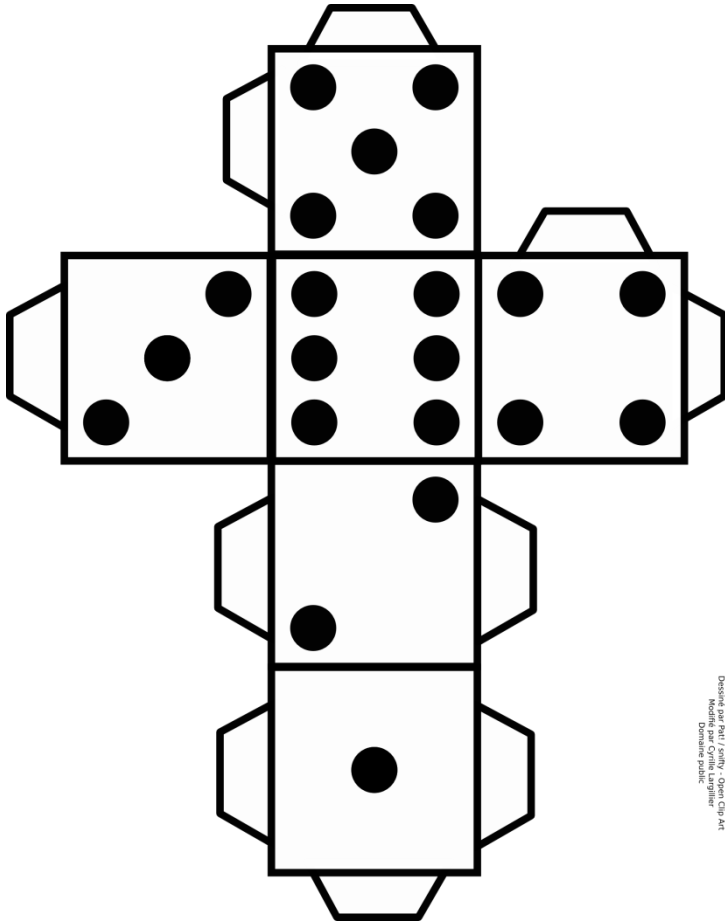


**MATÉRIEL**

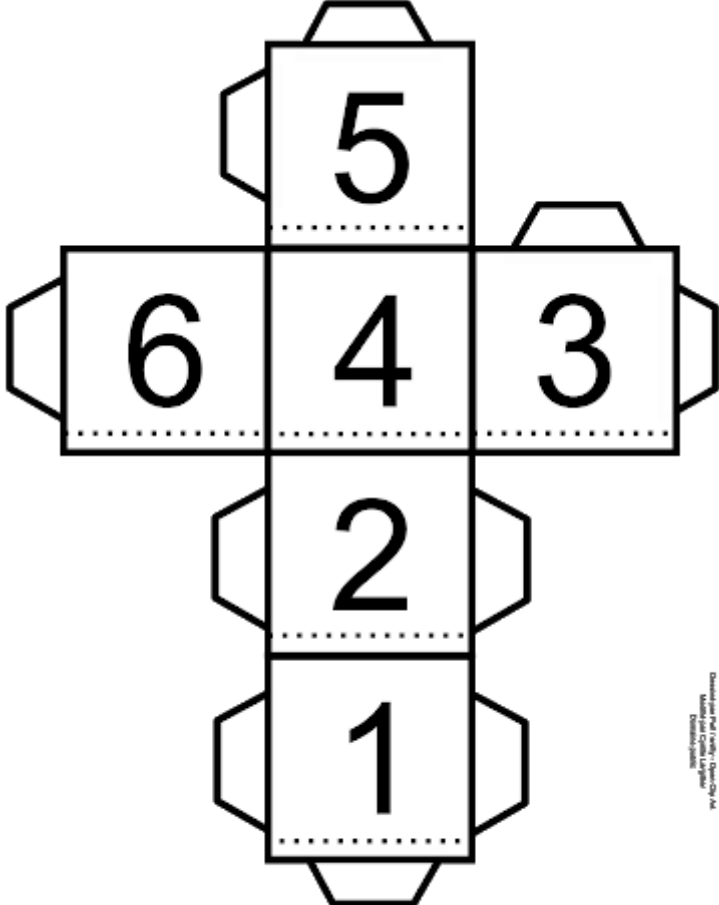
La course aux œufs.

Le plan de jeu.





Dispositivo de Apoio à Aprendizagem em Matemática  
Modelo de Apoio à Aprendizagem em Matemática  
Domínio público



Dispositivo de Apoio à Aprendizagem em Matemática  
Modelo de Apoio à Aprendizagem em Matemática  
Domínio público