

PHONOLOGIE GS

« Suis les chemins ».

Matériel : Les mots-images + le plateau de jeu avec les 4 images références

Objectif: Identifier la syllabe finale d'un mot

Etape 1: Verbalisation des mots

- Demander à l'enfant de nommer les images les unes après les autres.
- Donner le vocabulaire lorsqu'il n'est pas connu et faire répéter l'enfant.
- Placer les cartes rondes face retournée.
- Mettre le plateau face à l'enfant.

→ Verbaliser les images du plateau de jeu

→ Trouver la syllabe finale des 4 mots références :

CHAPITEAU = CHA / PI / TEAU

SALON = SA / LON

BUREAU = BU / REAU

BOULANGERIE = BOU / LAN / GE / RIE

Etape 2 : Règle du jeu

Le but du jeu est de remplir les différents chemins sans se tromper de route.

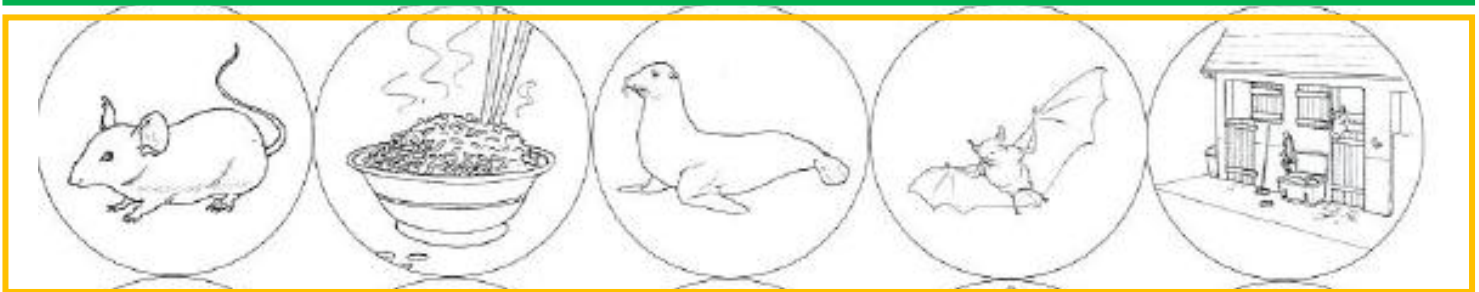
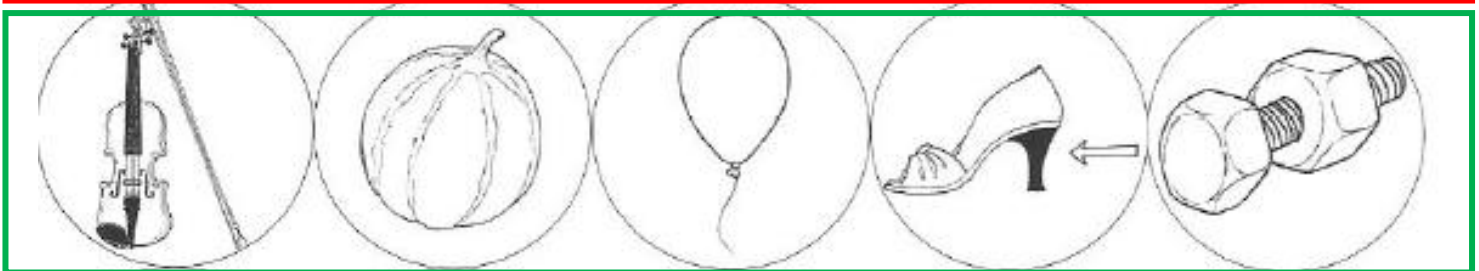
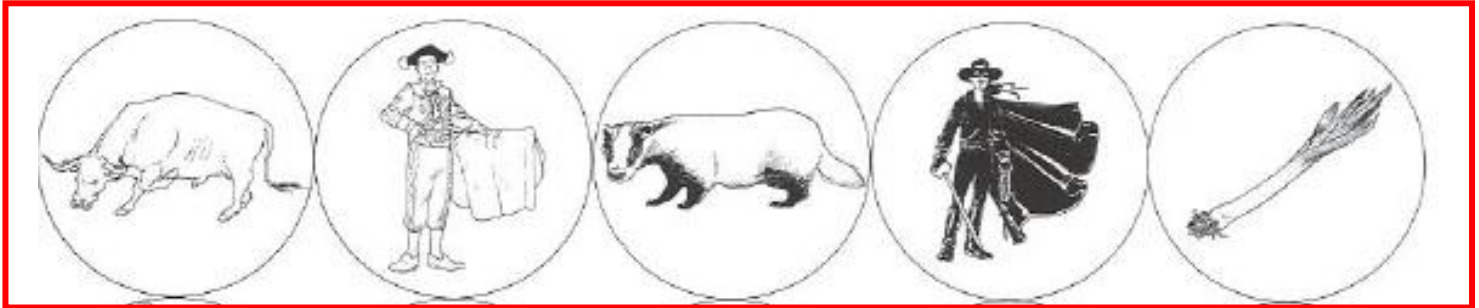
→ L'enfant tire une carte retournée et donne la syllabe finale du mot.

→ Il doit retrouver quel est l'image référence qui finit comme le mot qu'il a tiré au sort.

→ Puis il place l'image sur le bon chemin (syllabe finale identique)



Découverte des images : 1^{ère} étape



Famille **RO** comme bureau

taureau – torero – blaireau – zorro – poireau

Famille **LON** comme salon

violon – melon – ballon – talon – boulon

Famille **RI** comme boulangerie

souris – riz – otarie – chauve-souris – écurie

Famille **TO** comme chapiteau

marteau – gâteau – couteau – porte-manteau – manteau

IMAGE A DECOUPER POUR LE JEU

