

Domaines : Mobiliser le langage oral / explorer le monde



Compétences : *ML 2* - S'exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis.

EM 11 Connaître les besoins essentiels de quelques animaux et végétaux.

Objectif: acquérir du vocabulaire sur le thème les animaux de la mer

Titre / n°	déroulement	Enseignant / ATSEM	matériel	temps
1 Présentation du jeu	<p>L'enseignant explique la règle du jeu : on pioche une carte, on nomme l'animal et si celui-ci se trouve sur notre planche, on le place.</p> <p>Le premier à remplir sa planche à gagné (pour accélérer le jeu, si on ne possède pas la carte piochée, on la donne au camarade qui l'a sur sa planche)</p>	<p>L'adulte nomme à chaque fois l'animal pioché si l'enfant n'en est pas capable, et veille au respect du tour de jeu.</p>	<p>Planches cartes</p>	<p>30 minutes</p>
2 Et les suivantes	<p>Au fur et à mesure des parties, les enfants connaissent de + en + le vocabulaire et prennent de l'autonomie.</p>	<p>Ce jeu peut s'accompagner d'une visite à l'aquarium, ainsi que de recherches documentaires à partir de livres, de photos et de vidéos.</p> <p>http://laclasse delaune.blogspot.fr/</p>		

Les animaux marins



poulpe géant



poisson vache



éponge



dauphin



hippocampe

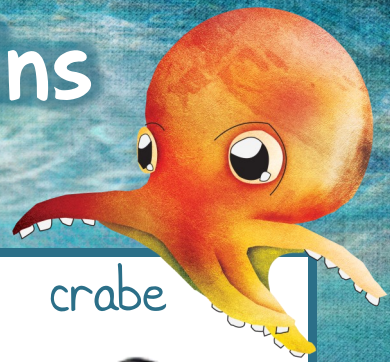


otarie



LCDL

Les animaux marins



méduse



loutre



crabe



poisson clown



oursin

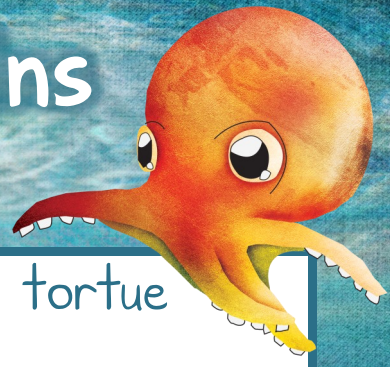


orque



LCDL

Les animaux marins



nautilus



lamantin



tortue



coquille st Jacques



murène

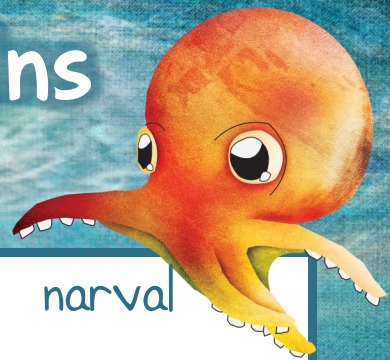


calamar



LCDL

Les animaux marins



manchot



Bernard l'Hermite



narval



poisson chirurgien



grand requin blanc

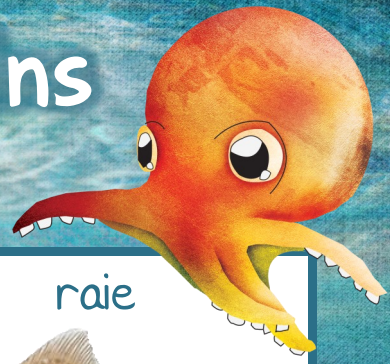


iguane



LCDL

Les animaux marins



étoile de mer



morse



raie



homard



mouette



anémone de mer



LCDL

Les animaux marins



phoque



pélican



corail



moule



crocodile marin



requin marteau



LCDL

Les animaux marins



bélouga



petite roussette



baleine



crevette



poisson lion

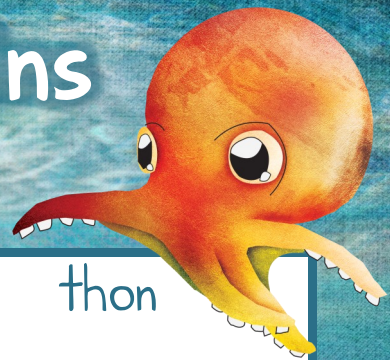


limande

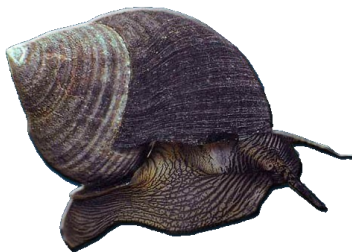


LCDL

Les animaux marins



bigorneau



poisson globe



thon



poisson papillon



huitre



ours polaire



LCDL



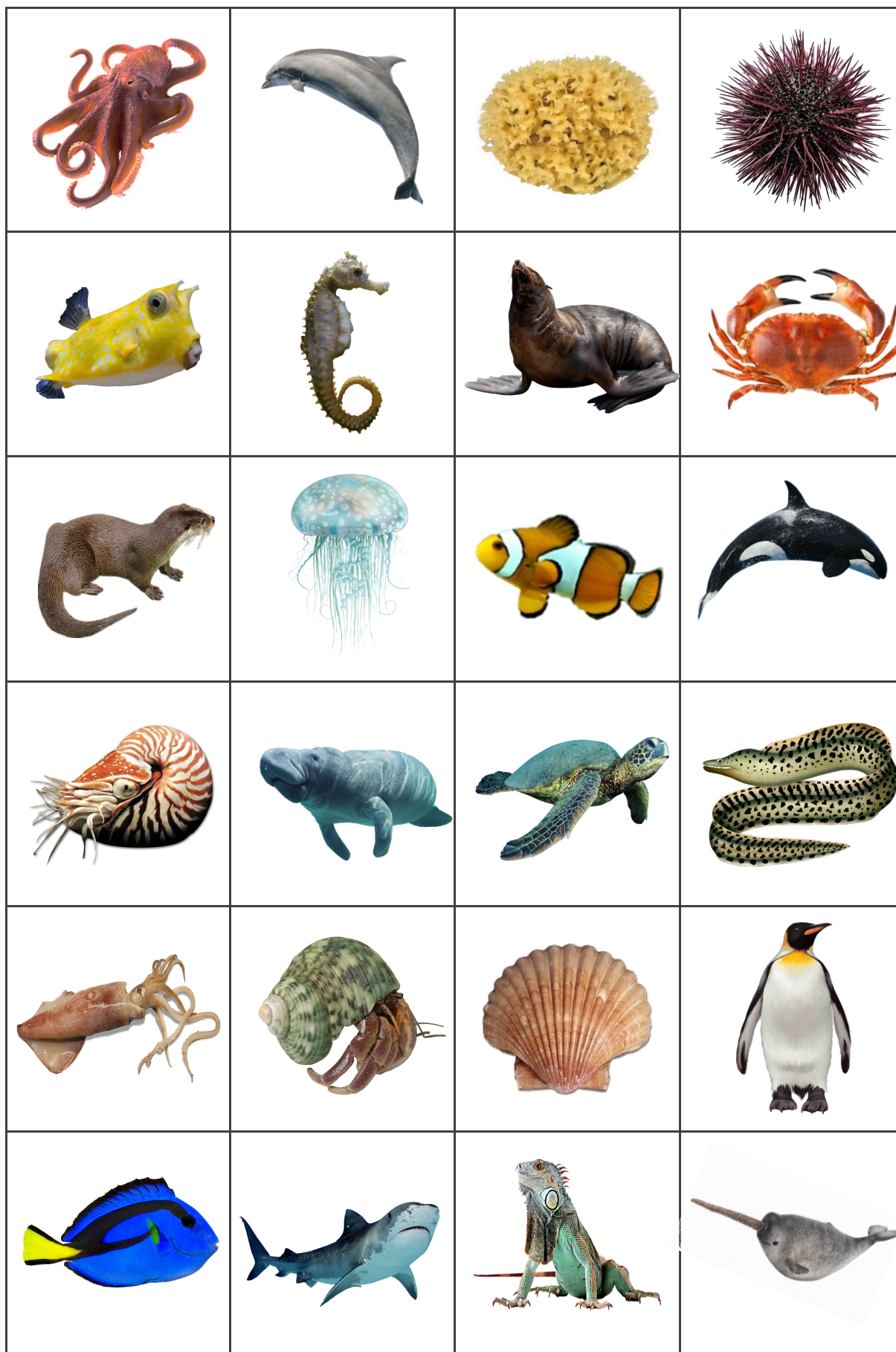
Choix 1 :
les bou-
chons

À coller dans des bouchons de lait pour faire les jetons à pio-
cher dans un sac :) En les imprimant en double, vous pouvez y
jouer comme un memory



Choix I :
les bou-
chons

À coller dans des bouchons de lait pour faire les jetons à pio-
cher dans un sac :) En les imprimant en double, vous pouvez y
jouer comme un memory



Choix
2 : les
cartes

Cartes basiques à plastifier pour placer sur les planches



Choix
2 : les
cartes

Cartes basiques à plastifier pour placer sur les planches