

La bonne



pêche



La bonne pêche

Le meneur de jeu pioche une carte, la montre au groupe . Le premier à trouver l'animal sur le plateau a gagné la carte. Celui qui comptabilise le + de cartes à la fin de la partie a gagné !

Vocabulaire :

poulpe géant - dauphin - éponge - oursin - poisson vache - hippocampe - otarie - crabe - loutre - méduse - poisson clown - orque - nautilus - lamantin - tortue - murène - calamar - Bernard l'Hermite - coquille St Jacques - manchot - poisson chirurgien - requin blanc - iguane - narval - étoile de mer - corail - bélouga - crevette - anémone - pélican - poisson lion - baleine - raie - bigorneau - phoque - crocodile - mouette - morse - requin marteau - poisson globe - homard - ours polaire - poisson papillon - huitre - moule - limande - thon - petite roussette.



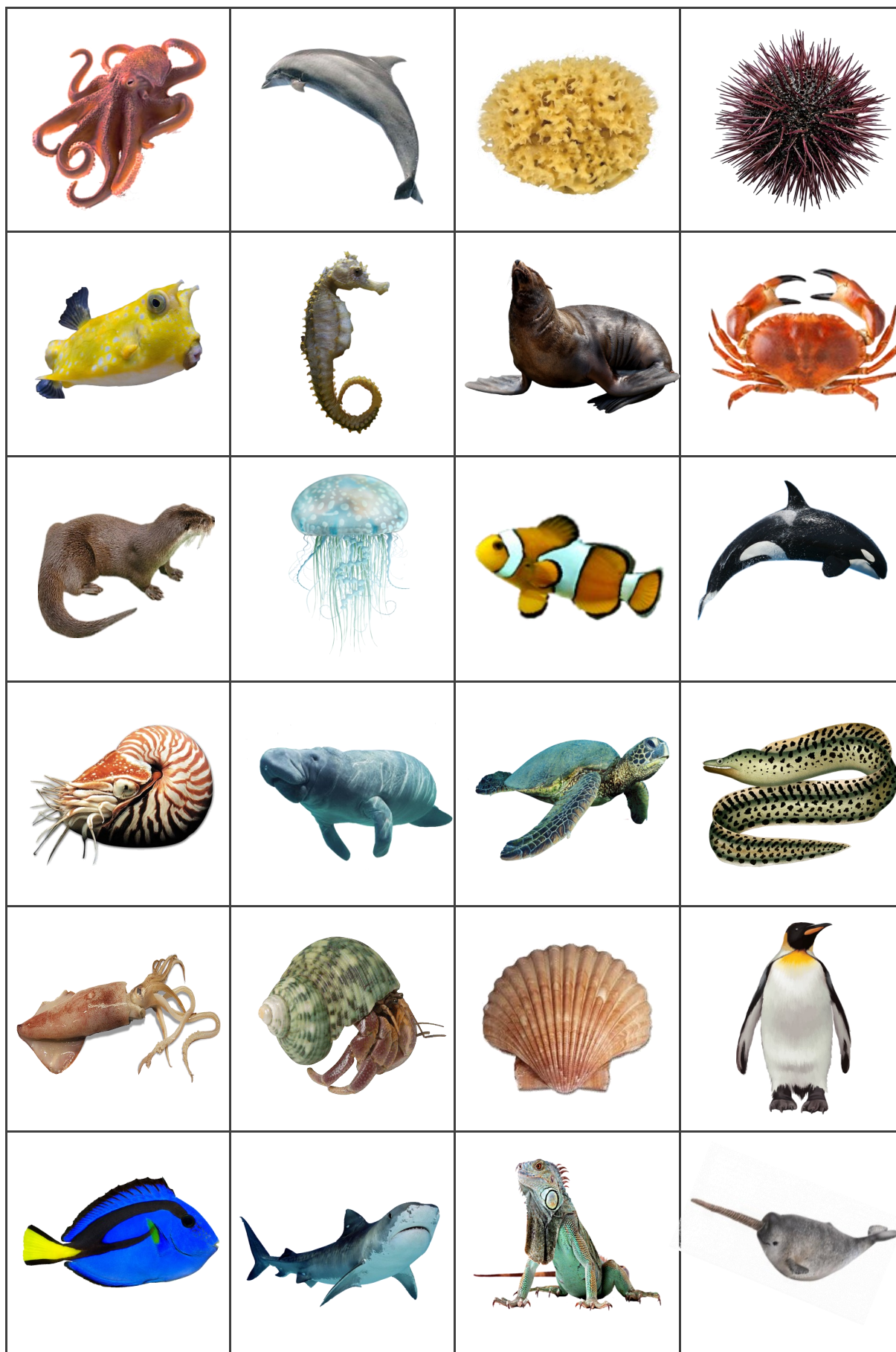
Choix I :
les bou-
chons

À coller dans des bouchons de lait pour faire les jetons à pio-
cher dans un sac :) En les imprimant en double, vous pouvez y
jouer comme un memory



Choix I :
les bou-
chons

À coller dans des bouchons de lait pour faire les jetons à pio-
cher dans un sac :) En les imprimant en double, vous pouvez y
jouer comme un memory



Choix
2 : les
cartes

Cartes basiques à plastifier pour placer sur les planches



Choix
2 : les
cartes

Cartes basiques à plastifier pour placer sur les planches