

JEU : « la bonne pêche »

LANGAGE - EXPLORER LE MONDE - MOYENNES SECTIONS

Matériel pour jouer : imprimer les 2 plateaux et un jeu de 48 cartes (ou de bouchons) présentés dans le PDF ci-joint.

Pour jouer il faut un meneur de jeu et un ou plusieurs joueurs autour des 2 plateaux.

Le meneur du jeu pioche une carte (ou un bouchon) et la montre aux autres joueurs, le premier à trouver et à nommer l'animal sur le plateau gagne la carte (ou le bouchon).

S'il y a plusieurs joueurs, celui qui comptabilise le plus de cartes (ou de bouchons) à la fin de la partie a gagné.

S'il n'y a qu'un joueur, il doit savoir nommer tous les animaux pour gagner toutes les cartes.

ATTENTION le vocabulaire est dense, il y a 48 animaux à identifier et à nommer. (Liste dans le PDF)

Conseil : écrire le nom de l'animal au dos des cartes (ou des bouchons)

Bien montrer aux enfants les images et les nommer avant de commencer à jouer.