

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée en PS

Jeu : la bande numérique



Matériel: - une corde à linge et 5 pinces à linge.

- 5 jetons numérotés de 1 à 5 dans un sac de type jetons du loto (ou 5 bouchons numérotés dans un sachet plastique)

- 5 maillots découpé dans du carton (ou 5 petits carrés de papier) et numéroté de 1 à 5.

Déroulement:

Etape 1 : situer un nombre par rapport à un autre

Jeu n°1 : Les maillots de 1 à 5 sont suspendus à la corde à linge dans l'ordre de la comptine numérique.

Seul le **numéro 1** est visible. Un sac contenant des jetons numérotés de 1 à 5 est placé au centre de la table.

Votre enfant tire un jeton du sac et doit trouver le maillot (petit carré) correspondant. Il retourne le maillot pour vérifier son hypothèse. S'il a trouvé le bon maillot, il gagne le jeton. S'il n'a pas réussi, il remet le jeton dans le sac.



Jeu n°2 : Seul le **5** est visible. Les maillots peuvent être alignés sur une table pour faciliter la manipulation.



Discuter avec votre enfant de ses différentes stratégies : retourne un maillot au hasard, compte à partir de 1 ou compte à reculons à partir de 5. Retenir les procédures les plus efficaces.

Etape 2 : repérer les nombres sur une bande numérique.

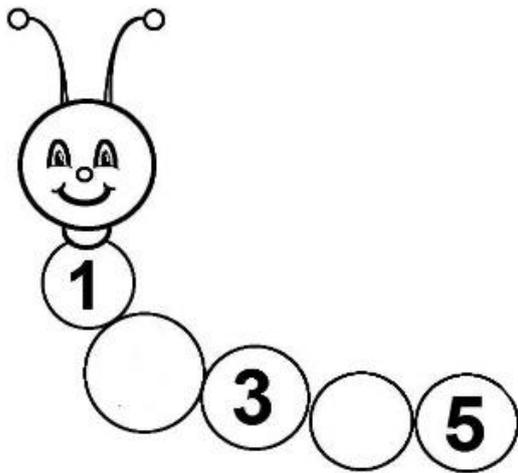


- Montrer sur sa bande numérique le nombre demandé par le parent.

- Montrer sur sa bande numérique le nombre qui vient avant ou après un autre nombre.

- Compléter une bande numérique horizontale puis une bande verticale en plaçant les nombres manquants.

- Relier des points dans l'ordre des nombres pour obtenir un dessin.



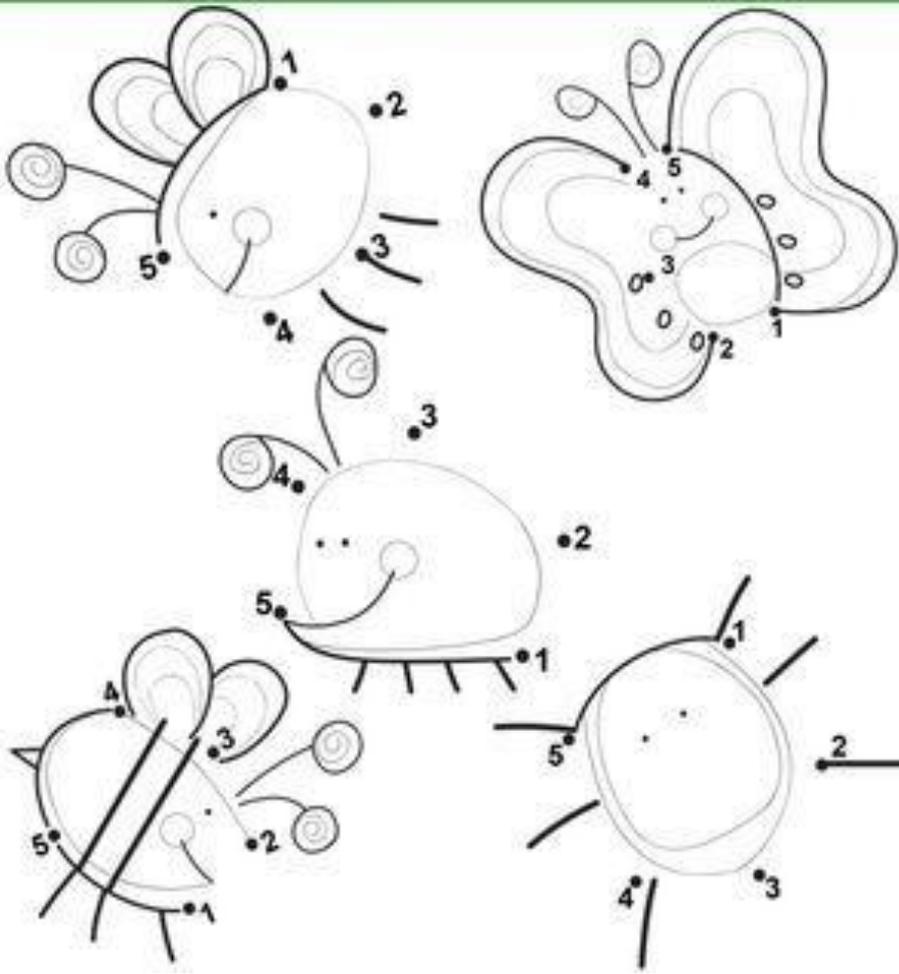
●	●	3	4	5
1	●	3	●	5
●	2	●	4	5
1	2	3	●	●
1	2	●	4	●

●	2	3	4	5
1	●	3	4	5
1	2	●	4	5
1	2	3	●	5
1	2	3	4	●

© www.sbidous.com

2





1 ●

2 ●

● 4

● 3

5 ●