

# PHONOLOGIE GS

## Jeu " La bataille des animaux"

Matériel : images de la fiche, feuille blanche

Objectif: Comparer le nombre de syllabes de différents mots.

Etape 1: Verbalisation des mots

- Demander à l'enfant de nommer les images les unes après les autres.
- Donner le vocabulaire lorsqu'il n'est pas connu et faire répéter l'enfant.
- Compter en tapant **les syllabes** de chaque mot.

Exemple : chat = 1syllabe / bison=2syllabes / écureuil=3syllabes / hippopotame=4syllabes

Etape 2: Trouver le mot le plus long « jeu de la bataille » (2 joueurs)

- Pour ceux qui peuvent imprimer les images

1 --> découper et distribuer les images

2 --> les 2 joueurs retournent à tour de rôle les images. Celui dont le mot-image a le plus de syllabes gagne les 2 cartes.


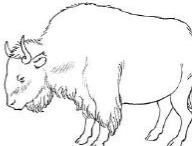

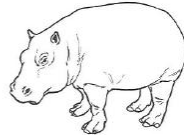

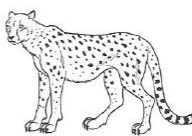

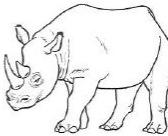

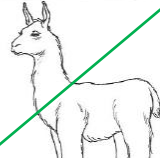
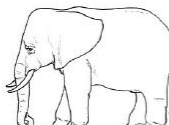
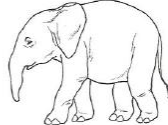
3 --> le joueur qui possède le plus de cartes gagne le jeu.



- Pour ceux qui ne peuvent pas imprimer

1 --> A tour de rôle, le 1<sup>er</sup> joueur montre une image, le 2<sup>ème</sup> doit trouver une image ayant plus de syllabes pour gagner 1 point. Le premier ayant 10 points à gagner. Les points peuvent être matérialisés par des jetons ou des graines.

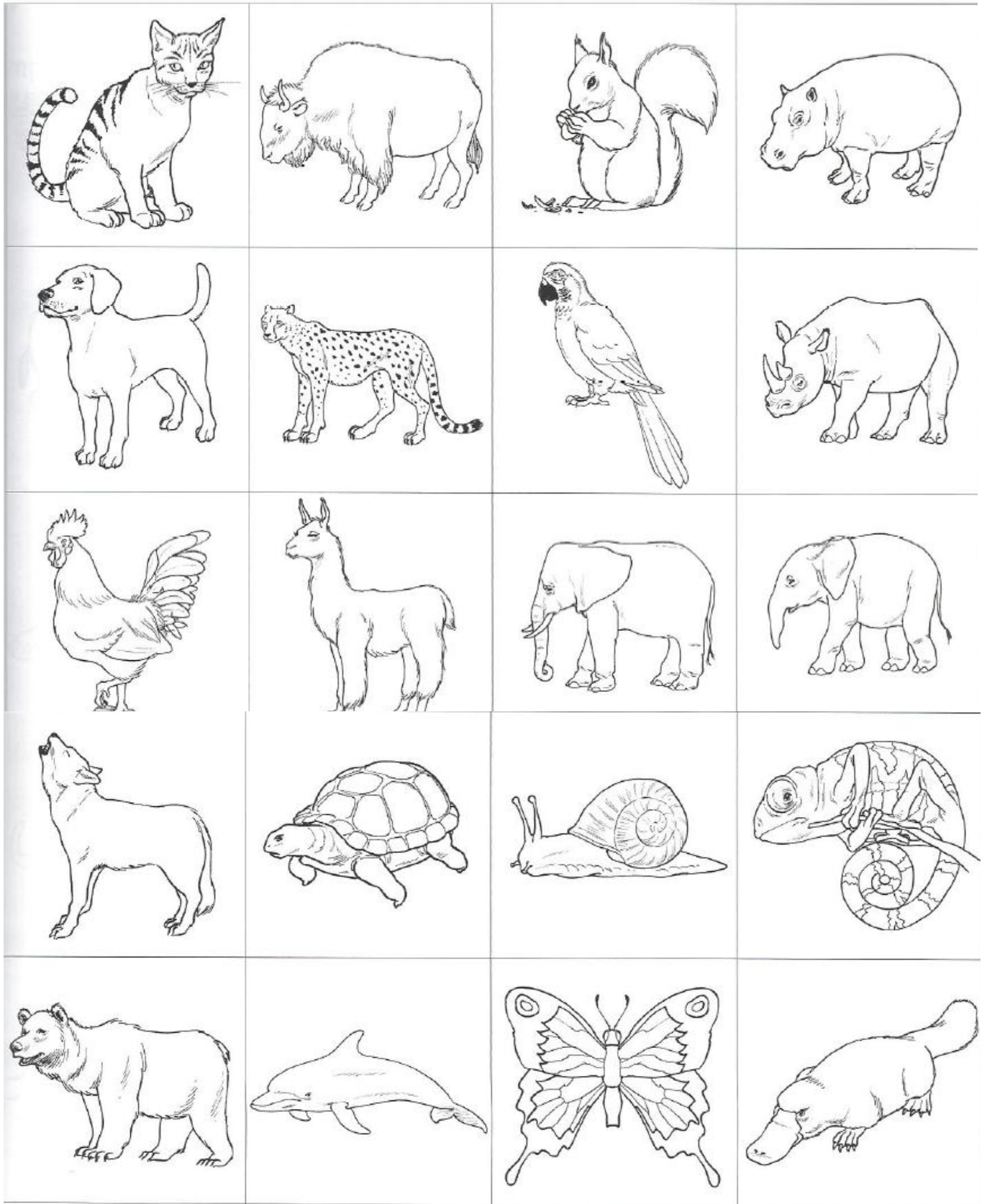
**Le parent  
montre  
« chat »**

1 SYLLABE	2 SYLLABES	3 SYLLABES	4 SYLLABES
			
			
			

**L'enfant montre : « perroquet »**

**L'enfant dit : chat=1syllabe / perroquet=3syllabes**

**L'enfant gagne 1 point**



chat - chien - coq - loup - ours

bison - guépard - lama  
tortue - dauphin

écureuil - perroquet - éléphant  
escargot - papillon

hippopotame - rhinocéros  
éléphanteau - caméléon  
ornithorynque