

Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

PS

Jeu : Touché trouvé

Matériel : →1 sac en tissu ou plastique ...

→10 objets de construction ou de la cuisine

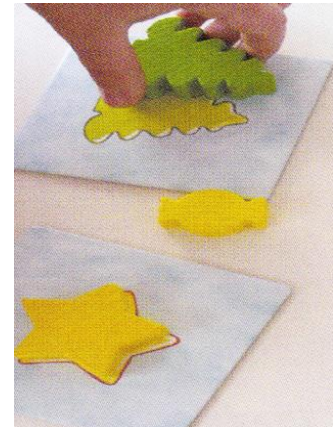
→10 silhouettes de ses mêmes objets que vous allez dessiner sur 10 petites feuilles

Déroulement :

Etape 1 : Mémoriser la forme d'un objet

Les objets du « touché trouvé » sont placés au centre de la table.

- L'un après l'autre, l'enfant prend un objet le touche, le nomme et le pose sur sa silhouette.
- Placer les feuilles des silhouettes plus loin et votre enfant doit prendre un objet le décrire et aller chercher sa silhouette. Il valide en posant l'objet sur sa silhouette.



Etape 2 : Percevoir la forme d'un objet par le toucher



« Je touche le sapin »

- Placer les objets dans le sac. L'enfant met sa main ou ses deux mains dans le sac sans regarder à l'intérieur et en touchant, en manipulant l'objet il doit vous dire lequel il va sortir du sac.

- La validation se fait en regardant l'objet et en le plaçant sur sa silhouette.

