

# Aujourd'hui c'est mercredi et on joue à :

## 1, 2, 3, soleil !

Qui saura avancer le plus vite, mais aussi se figer comme une statue ?  
Tout ça au bon moment !



### Nombre de joueurs

3 joueurs et plus

### But du jeu

Réussir à **atteindre le mur** et devenir à son tour meneur de jeu.

### Comment jouer ?

• On choisit un **meneur de jeu**, qui se place face à un mur.

Les autres enfants se placent à quelques mètres derrière lui, **derrière une ligne**, dans un espace bien dégagé et sans obstacles.

Le meneur de jeu, face au mur, dit à voix haute : « **1, 2, 3, soleil !** » Il se **retourne** dès qu'il prononce le mot « **soleil** ».

Pendant que le meneur est tourné face au mur, les autres enfants essaient d'avancer le plus possible pour se rapprocher du mur, mais ils doivent s'**immobiliser au mot** « **soleil** ».

Le meneur de jeu désigne les enfants qu'il voit **bouger** lorsqu'il se retourne. Ceux-ci doivent **revenir sur la ligne de départ**.

Quand un enfant réussit à **toucher le meneur de jeu**, il devient à son tour meneur et tous les autres repartent derrière la ligne pour **recommencer** une partie.