

# Activités pour développer la motricité fine (grande section)

Activité 1 : réaliser un algorithme sur un quadrillage

Matériel : un quadrillage que vous aurez dessiné, des petits objets de deux couleurs différentes.

Consigne : « Je place les bouchons sur le quadrillage, de manière à ce que 2 bouchons identiques ne soient pas l'un à coté de l'autre. »



Activité 2 : manipuler des objets

Matériel : de la pâte à modeler, quatre visages que vous aurez dessinés (sans les yeux, ni le nez, ni la bouche, ni les oreilles, ni les cheveux)

Consigne : « Avec la pâte à modeler, je complète les visages dans différentes expressions (joyeux, triste, en colère, effrayé) »

