

1

→ **Jeu de la marchande :**

Une table devient le magasin. Vous y déposez soit les objets de la page 2, (à dessiner ou imprimer, puis découper), soit des objets de dinette ou de la cuisine en mettant un prix dessus (1, 2, 3 euros). Vous donnez 5 euros, et votre enfant doit acheter pour exactement ce prix là. Puis vous donnez 6 euros etc ... Vous pouvez utiliser vos billets, votre monnaie mais bien se laver les mains ensuite !

2

→ **Ecouter une histoire plusieurs fois ([ici](#)) : [le piano des bois](#). (imprimer la page 3)**

Colorier les images de l'histoire (page 3), les découper, les remettre dans l'ordre puis les utiliser pour raconter l'histoire à tes parents (tu peux t'enregistrer en la racontant pour l'envoyer à ta maîtresse).

3

→ **Dessiner un lapin et une souris puis les colorier en suivant le pas à pas du modèle en page 4. (tu peux les envoyer à ta maîtresse)**





1 €



3 €



2 €



1 €

www.enmaternelle.fr



2 €



1 €



2 €



2 €



2 €



3 €

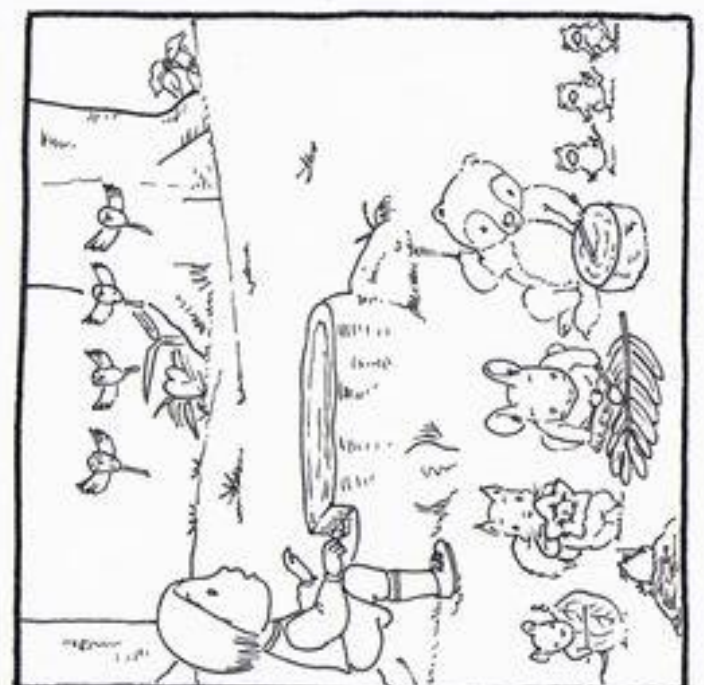
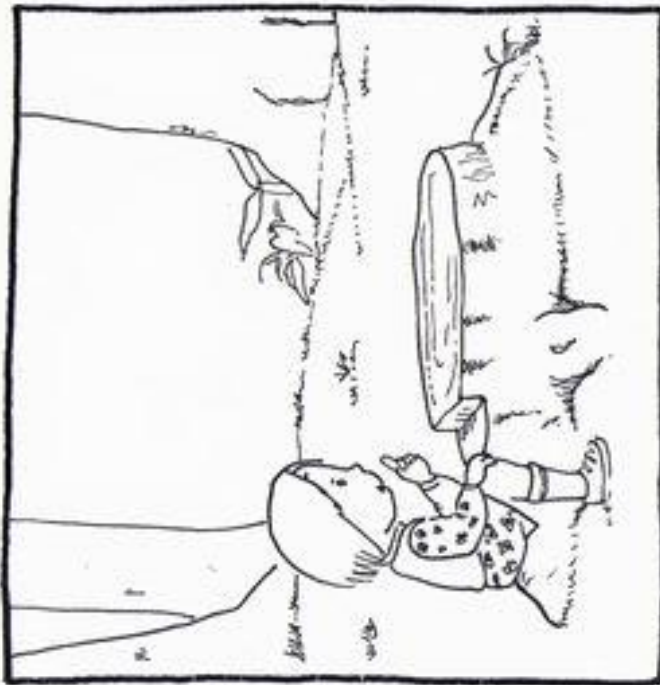
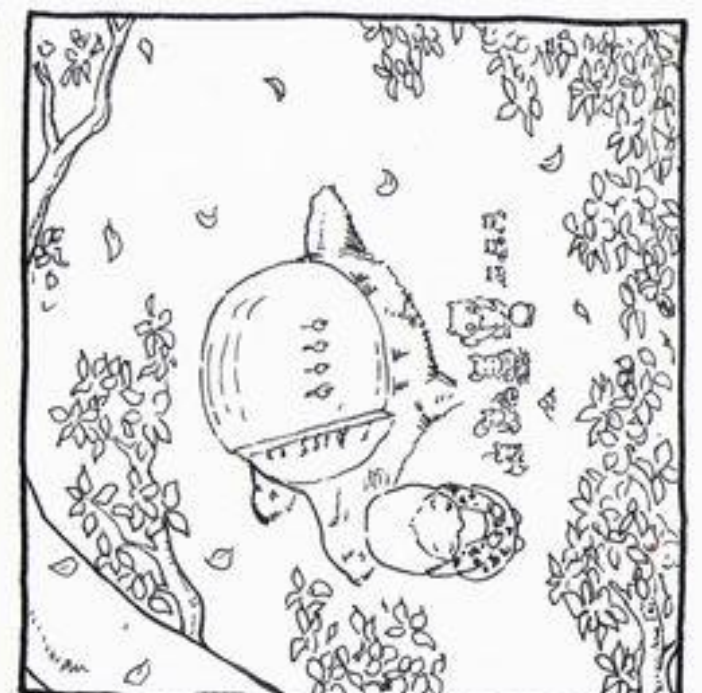
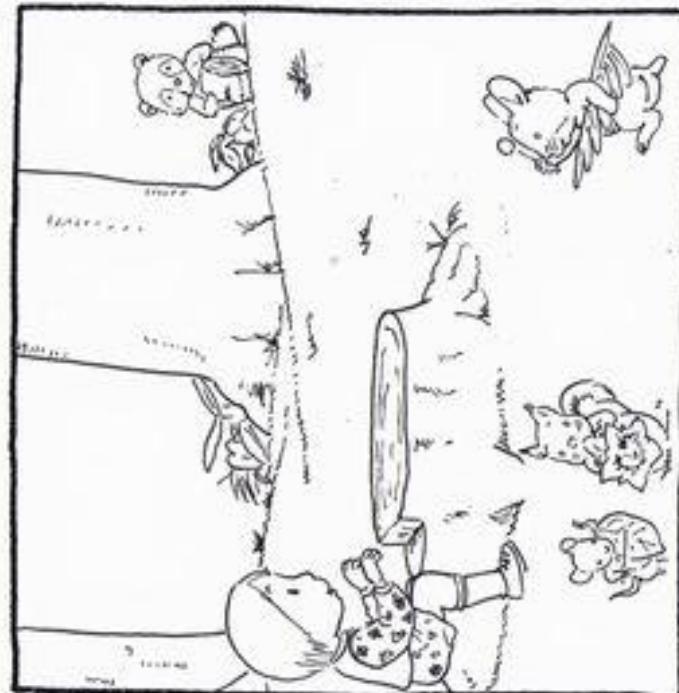


3 €

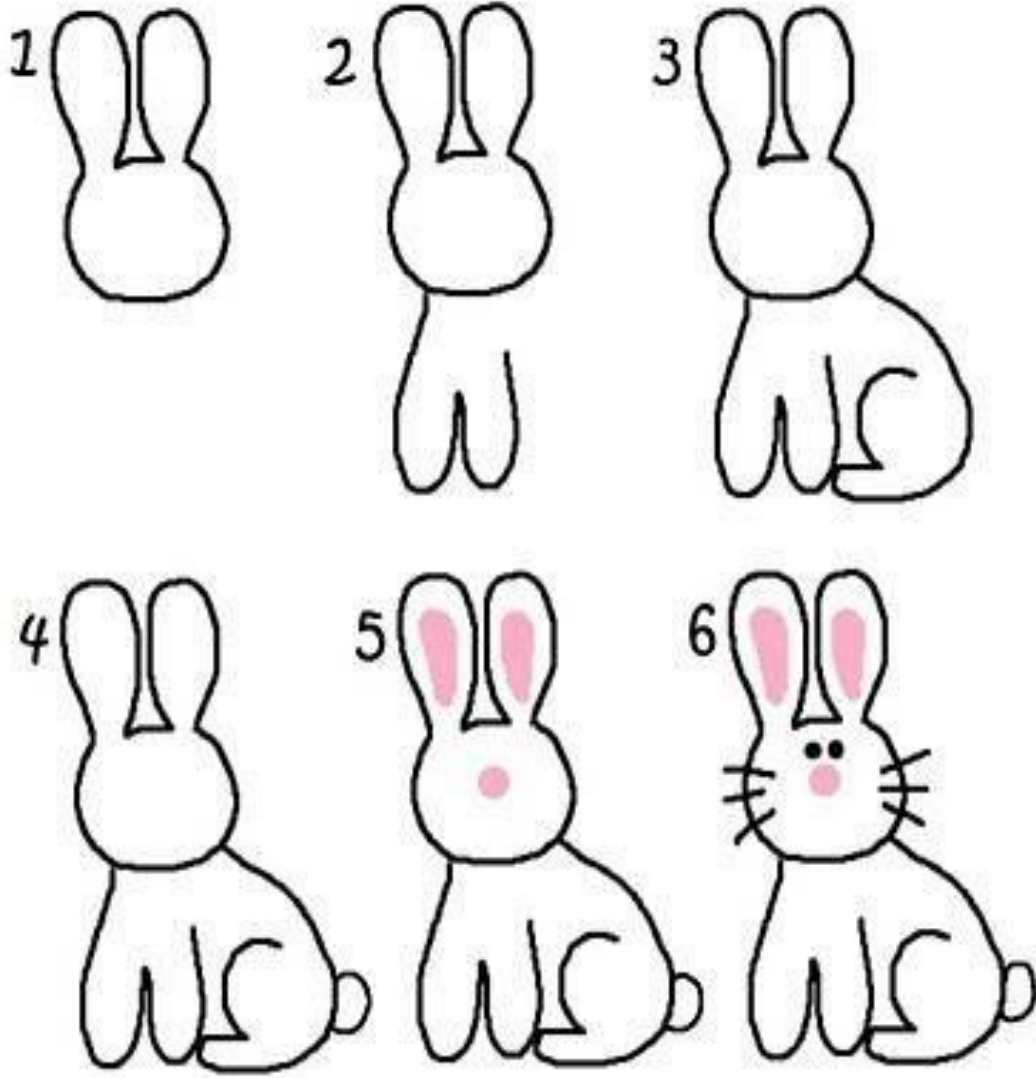


1 €





Dessiner un lapin en suivant le modèle



Dessiner une souris en suivant le modèle

