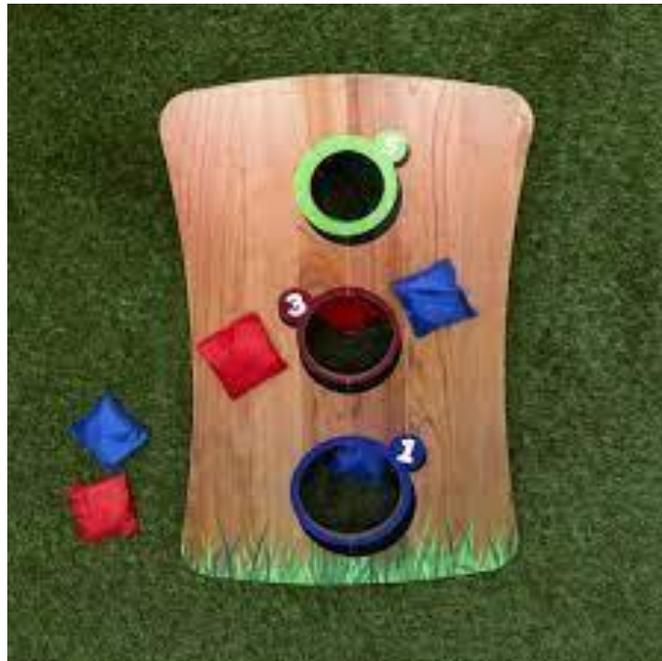


# LE JEU DE LA CIBLE

... ou comment résoudre des problèmes d'ajouts en s'amusant.



**La règle du jeu :** lancer 3 sacs puis chercher le nombre de points obtenus.

*Le plus dur était de comprendre que 1 sac peut remporter 1/2/3 points.*

## 1<sup>ère</sup> partie :

Je lance et à chaque lancer je gagne 1/2/3 jetons.

A la fin de la partie, je compte le total.

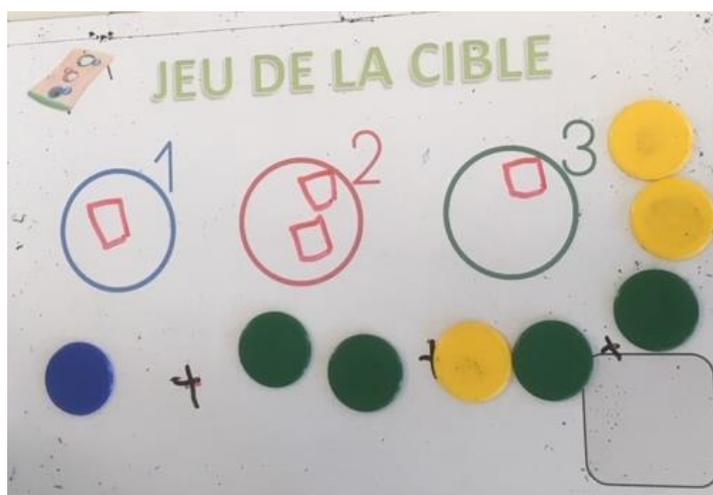
## 2<sup>ème</sup> partie :

Je lance et à chaque lancer, maîtresse met dans une boîte mes jetons.

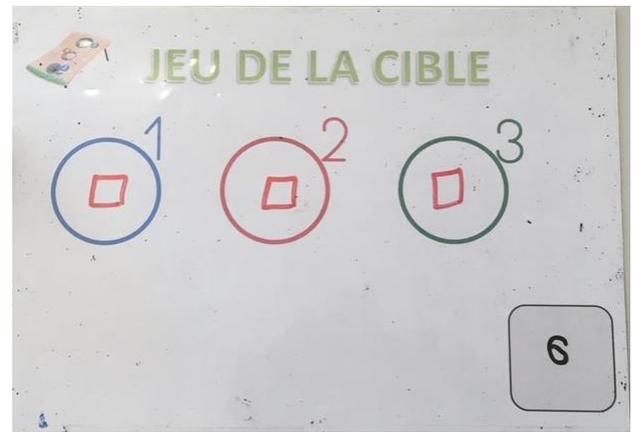
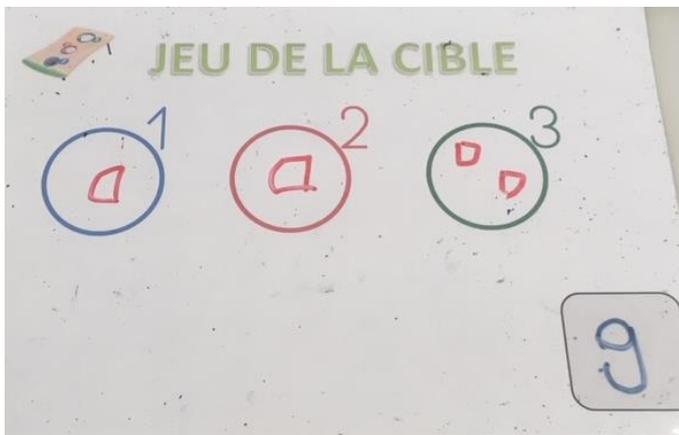
Les copains cherchent en s'aidant de leur ardoise à compter mon score.

On vérifie en comptant les jetons dans la boîte.

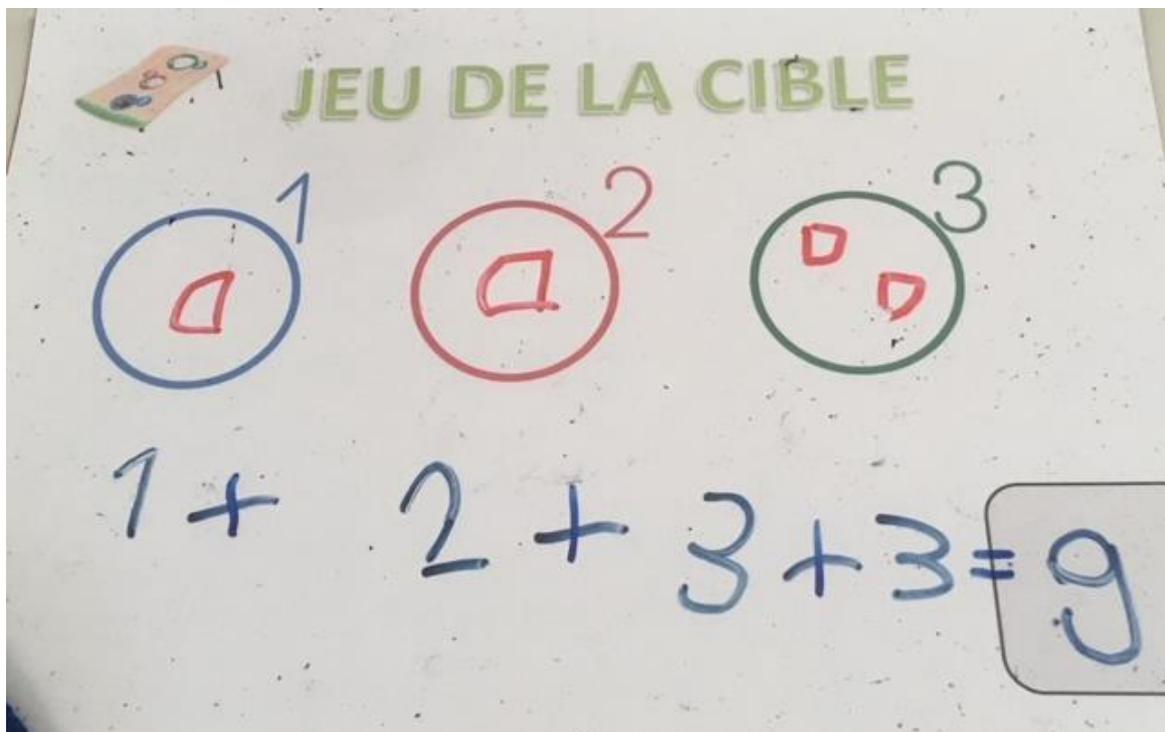
Chacun sa façon de chercher ! C'est ça qui est intéressant !



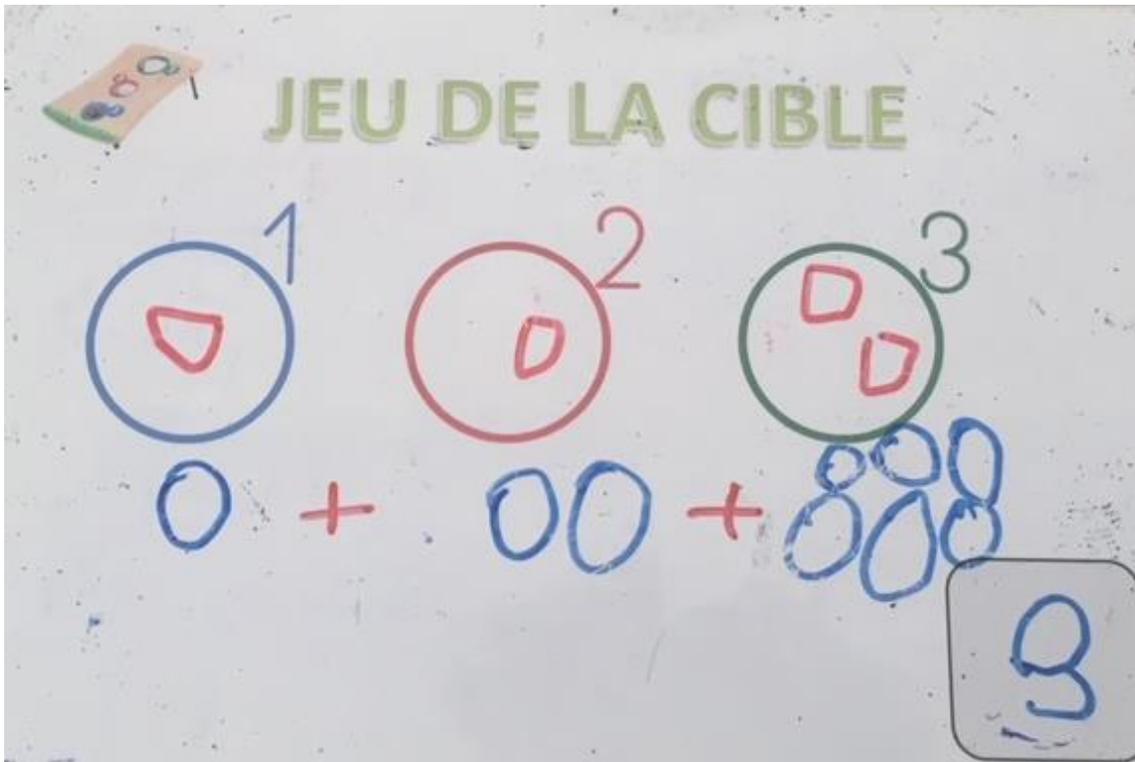
avec des jetons (et le signe + )



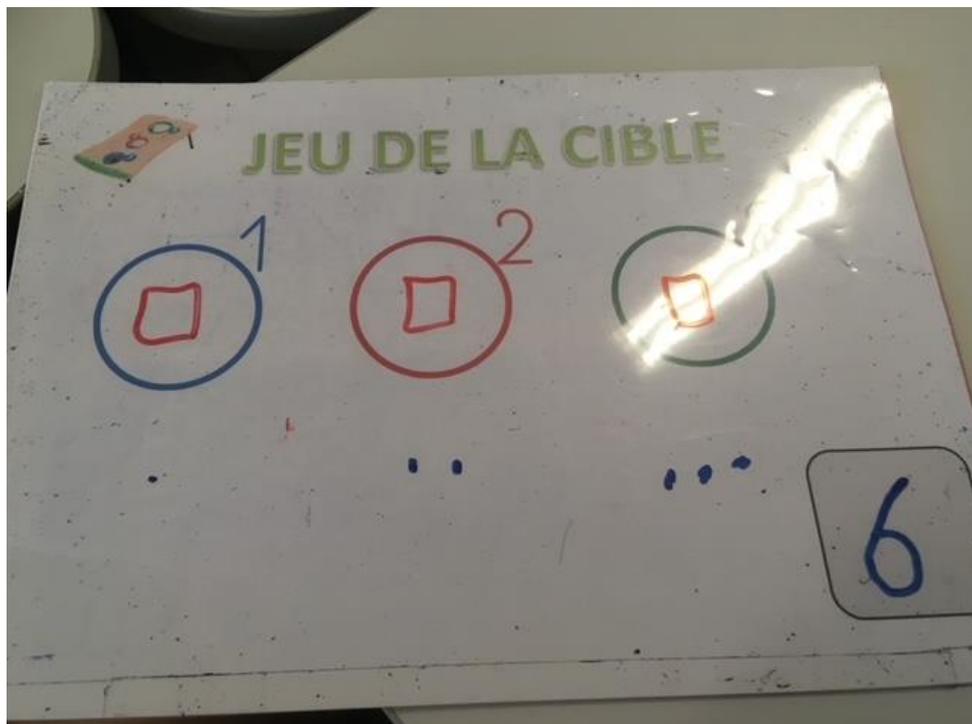
Tout dans la tête ! (ou presque : on s'aide encore des doigts !)



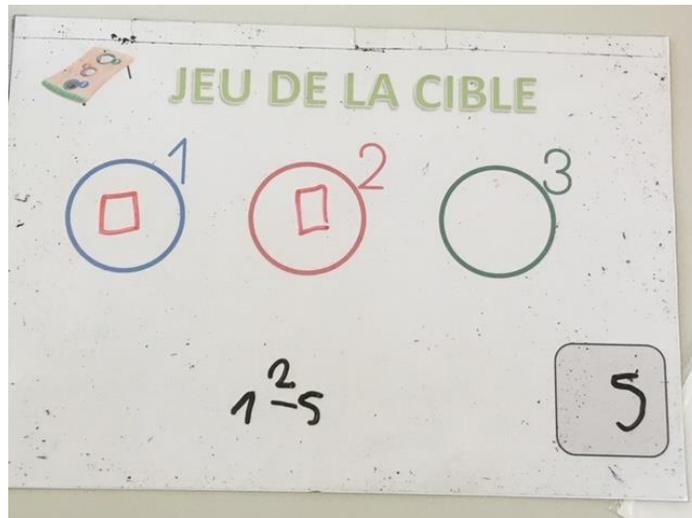
Certains écrivent déjà les additions en ligne...



En dessinant les jetons



Les jetons deviennent des points



???

On ne réussit pas toujours mais le plus important c'est d'apprendre à chercher ! Chacun explique sa méthode, et tout le monde progresse.

*N'hésitez pas à **reprendre ce jeu à la maison**, il est facile à mettre en place, des cartons, des balles et c'est parti ! On peut aussi compliquer ou simplifier selon le niveau de l'enfant pour le comptage des points !*

