



<b>A</b>	<b>B</b>	<b>C</b>	<b>D</b>	<b>E</b>	<b>F</b>
<b>Z</b>					<b>G</b>
<b>Y</b>					<b>H</b>
<b>X</b>	Le circuit de l'alphabet				<b>I</b>
<b>W</b>					<b>J</b>
<b>V</b>					<b>K</b>
<b>U</b>					<b>L</b>
<b>T</b>					<b>M</b>
<b>S</b>	<b>R</b>	<b>Q</b>	<b>P</b>	<b>O</b>	<b>N</b>

## Étiquettes à découper

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W	X
Y	Z				

### Matériel :

1 plateau de jeu Le circuit de l'alphabet

26 étiquettes- lettres

1 ou 2 dés (constellations ou chiffres jusque 6)

1 pion par joueur

**But du jeu :** posséder plus de lettres que les autres joueurs.

### Déroulement :

Les joueurs placent les cartes-lettres sur la case correspondante du plateau de jeu, en les nommant.

Chaque joueur, à son tour, lance le ou les dés et avance son pion d'autant de cases qu'indiquent les points.

Si le joueur arrive à nommer la lettre, il prend l'étiquette.

Le joueur qui en possède le plus a gagné.

Il est possible de faire plusieurs tours de circuit (à vous de définir au début du jeu, le nombre de tours possible, ou le temps de jeu).