

# Le jeu du serpent

## Matériel

Un dé avec des constellations traditionnelles de 1 à 6 et une planche de jeu par joueur (dessiner pour chaque joueur un serpent avec 20 anneaux).

## But du jeu

Remplir son serpent le premier.

## Règle du jeu

Lancer son dé, prendre le nombre de jetons indiqué par le dé et les poser sur son serpent.

On peut changer la représentation sur le dé en mettant soit les chiffres de 1 à 6 ou des nombres d'objets de 1 à 6.