

Espace : se repérer dans un tableau.

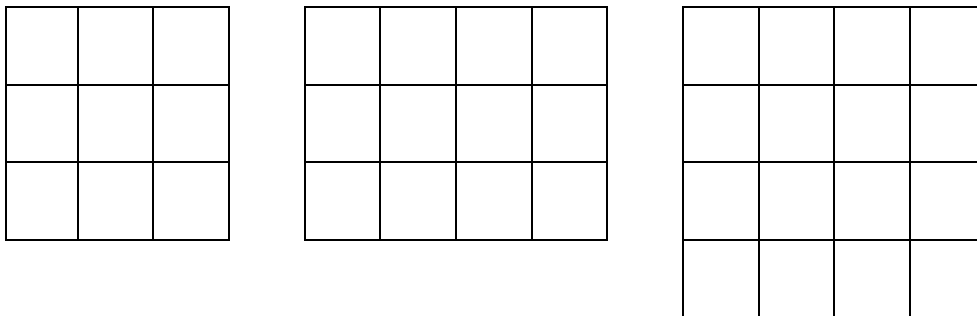
1- Manipulation

Matériel :

- des petits objets en double (2 bouchons rouges, 2 bouchons bleus, 2 briques de légos, 2 grains de haricot...)
- des quadrillages de différentes dimensions : 9 cases (**MS**),
12 cases, 16 cases (**GS**)

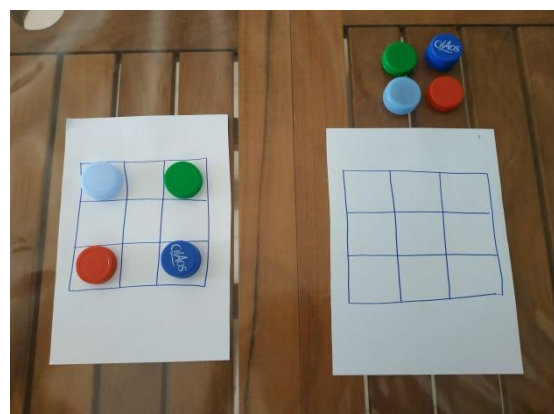
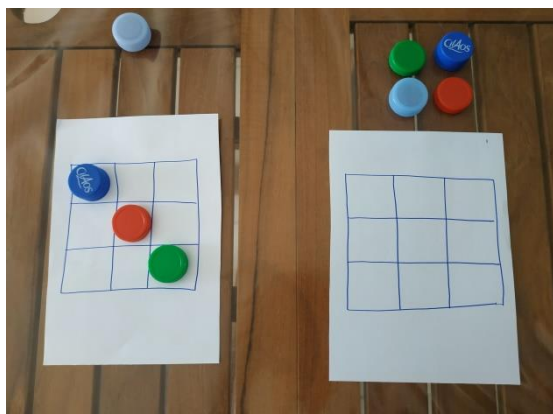
Reproduisez 2 fois chaque quadrillage sur une feuille : 1 quadrillage servira de modèle, l'autre permettra à l'enfant de refaire comme sur le modèle.

Prévoyez des cases assez grosses pour pouvoir y déposer les objets.



Principe :

- sur un quadrillage, positionner les éléments dans les cases.
Par ex : 1 bouchon vert, 1 bouchon rouge, 1 légo, ...
- Sur son quadrillage, l'enfant devra déposer les éléments au bon endroit (dans les mêmes cases).



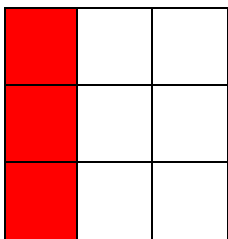
Déroulement :

- refaire l'activité en plusieurs fois en changeant l'emplacement des objets. Vous pouvez remplir toutes les cases ou laisser des cases vides.
- au début, mettre le modèle à côté de l'enfant. Si cela devient trop facile, éloigner le modèle de manière à ce que l'enfant doive se souvenir de l'emplacement de l'objet (il peut faire plusieurs allers-retours évidemment).
- si l'enfant réussit bien, passer à un quadrillage plus grand (le même jour, ou le jour suivant).

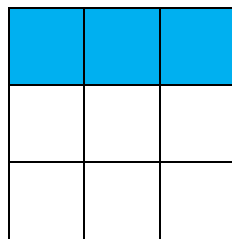
Pour aider l'enfant, invitez-le à repérer la ligne, la colonne... à compter les cases (c'est la 2^{ème} case par ex...)

Vocabulaire : **tableau, ligne, colonne, case.**

Colonne



ligne



2- Exercice écrit :

Quand l'enfant a beaucoup manipulé, vous pouvez lui proposer de travailler un peu sur feuille. (en fin de semaine)

Reproduire les même quadrillages en plus petit.

Sur le modèle, dessiner des croix ou des ronds (ou les 2) : l'enfant doit reproduire les signes dans les même cases.

Modèle

	o	
+		+
	o	

Ici, l'enfant reproduit les mêmes signes

Vous pouvez aussi colorier les cases, l'enfant devant faire de même sur son quadrillage.

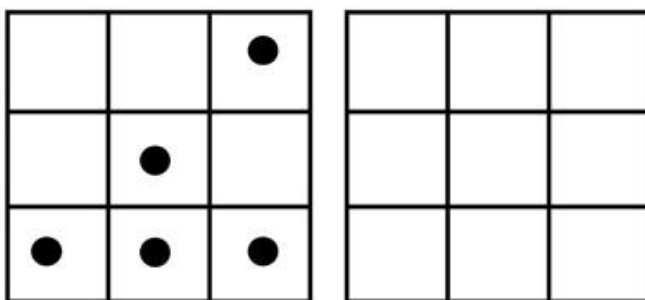
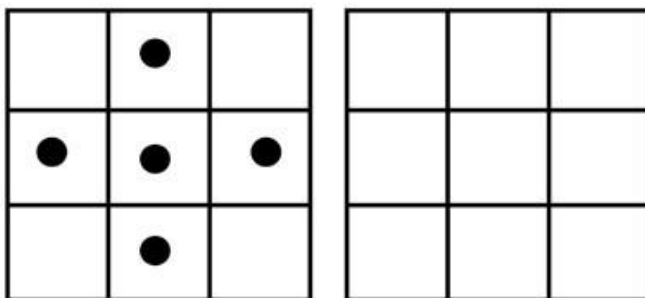
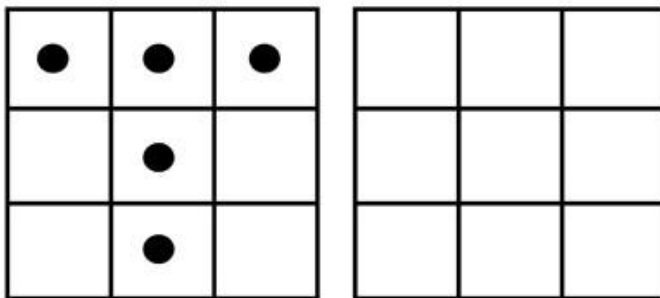
Voici quelques exemples que vous pouvez reproduire à la main :

	○	
○	○	

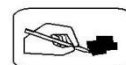
○		
○	○	

	○	
	○	
	○	

Remplace les points comme sur le modèle.



Prénom : _____



Je colorie

Noircis les cases comme sur les modèles.

