



90/ casserole (3)



COMPTE LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for counting.


89/ chat (1)



COMPTE LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for counting.


88/ casquette (2)



COMPTE LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for counting.


87/ hippopotame (4)



COMPTE LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for counting.

86/ guitare (2)



COMPTE LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

École de Chrys

Four empty circles for counting.