

15/ parachute (3)



COMPTÉ LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for placing tokens.

14/ mur (4)



COMPTÉ LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for placing tokens.


13/ domino (3)



COMPTÉ LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for placing tokens.

12/ avion (2)



COMPTÉ LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for placing tokens.

11/ seau (4)



COMPTÉ LES SYLLABES et pose le bon nombre de jetons.

Four empty circles for placing tokens.

Ecole de Chrys