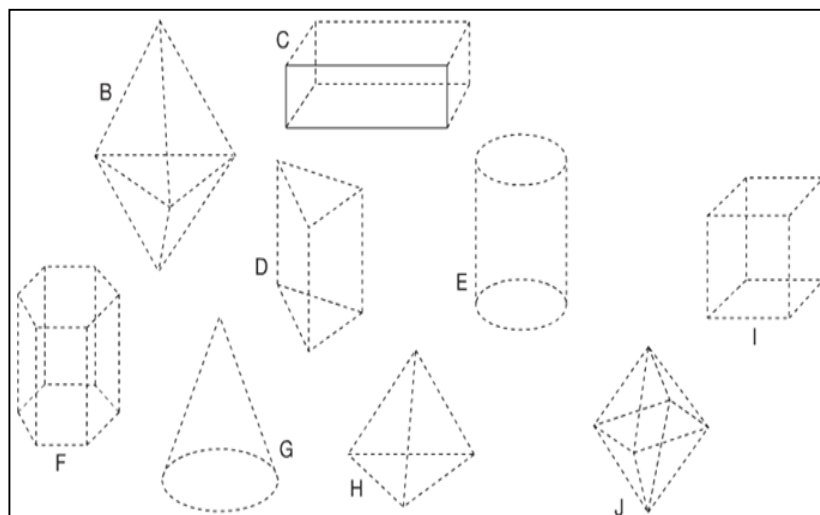


# Représenter et construire des solides droits

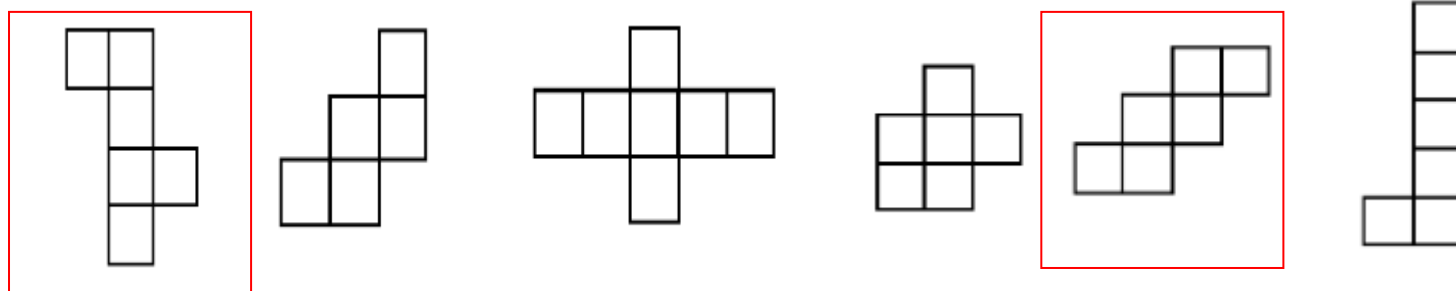
## Correction

1 Classe les figures ci-dessous dans le tableau.

Polyèdres	Non Polyèdres
B C	G
D	E
F	
H	
I	
J	



2 Encadrer les patrons du cube :



3 Tracer le patron correspondant à la pyramide ci-contre :

