

Entraîne-toi.

1 Ecris le nom des polygones.

Un polygone avec 3 côtés s'appelle un

Un polygone avec 4 côtés s'appelle un

Un polygone avec 5 côtés s'appelle un

Un polygone avec 6 côtés s'appelle un

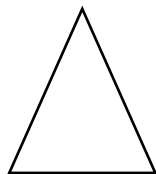
Les polygones

Un polygone est une **figure géométrique plane**, composée d'une **seule ligne brisée fermée**. Il est donc composé de segments reliés les uns aux autres et se referme sur lui-même. Il est formé uniquement à partir de **traits droits** et il peut être dessiné avec une règle.

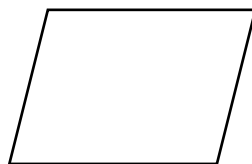
Voici quelques exemples :



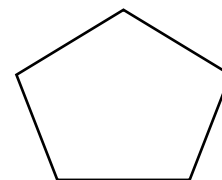
Rectangle



triangle



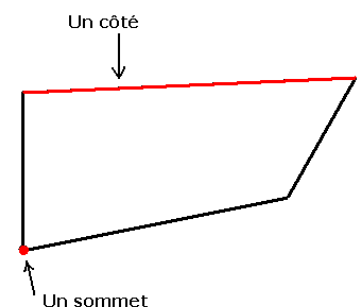
parallélogramme



pentagone

Côtés et sommets

Les segments qui forment les polygones sont appelés des côtés. Ils se rejoignent entre eux pour former des sommets.



Comment classer et nommer un polygone?

On peut classer et ranger chaque polygone en comptant le nombre de côtés :

- Avec 3 côtés, c'est un triangle.
- Avec 4 côtés, c'est un quadrilatère. (Ex: le carré, le rectangle.)
- Avec 5 côtés, c'est un pentagone.
- Avec 6 côtés, c'est un hexagone.