

Prénom : .....

Date : .....

 <b>ORTHOGRAPHE</b>	<h2 style="margin: 0;">Les NOMS <small>(03)</small></h2> <p style="margin: 0;">Singulier et pluriel</p>
---	---

• **Le pluriel des noms :**

- Pour écrire un nom au pluriel, on ajoute un « **s** » à la fin du nom singulier.

Exemples :

un arbre -> des arbres **s** ; un camion -> des camions **s**

- Les noms singuliers terminés par « **eau** », « **au** » et « **eu** », font leur pluriel en ajoutant un « **x** » à la fin du nom singulier.

Exemples :

un chape**eau** -> des chapeaux **x** ; un fe**u** -> des feux **x**

Exceptions :

un landau -> des landaus **s** ; un pneu -> des pneus **s**

- Les noms singuliers terminés par « **al** » font leur pluriel en « **aux** ».

Exemples :

un journal **al** -> des journa**ux** ; un signa**al** -> des signa**ux**

Exceptions :

des bals **s** - des festivals **s** - des carnava**ls** - des régals **s** - des récita**ls** - des chacal**s**

- Les noms singuliers terminés par « **ou** » font leur pluriel en « **ous** ».

Exemples :

un coucou**ou** -> des coucou**s** ; un fou**ou** -> des fou**s**

Exceptions :

des bijoux **x** - des caillou**x** - des chou**x** - des genou**x** - des hibou**x** - des joujou**x** - des pou**x**

- Les noms singuliers terminés par « **s** », « **x** » ou « **z** » ne changent pas au pluriel.

Exemples :

une souris **s** -> des souris **s** ; une noix **x** -> des noix **x** ; un gaz **z** -> des gaz **z**

...

**1./** Relie les noms aux déterminants correspondants :

- |           |         |           |
|-----------|---------|-----------|
| piano ●   |         | ● jeux    |
| chevaux ● | ● le ●  | ● canal   |
| ciseaux ● | ● les ● | ● cahiers |
| bureau ●  |         | ● nez     |

**2./** Trouve le singulier ou le pluriel des noms suivants :

un quartier -> .....	une idée -> .....
..... <- des mots	..... <- les corbeaux
son fils -> .....	ce paquet -> .....
..... <- ces taureaux	..... <- tes bijoux
un paysan -> .....	un canal -> .....
..... <- nos travaux	..... <- ces ananas