

Équipe
EPS 63

Pour orienter et s'orienter dans la maison

Cycles
2 - 3

Chasse aux trésors dans une pièce de vie

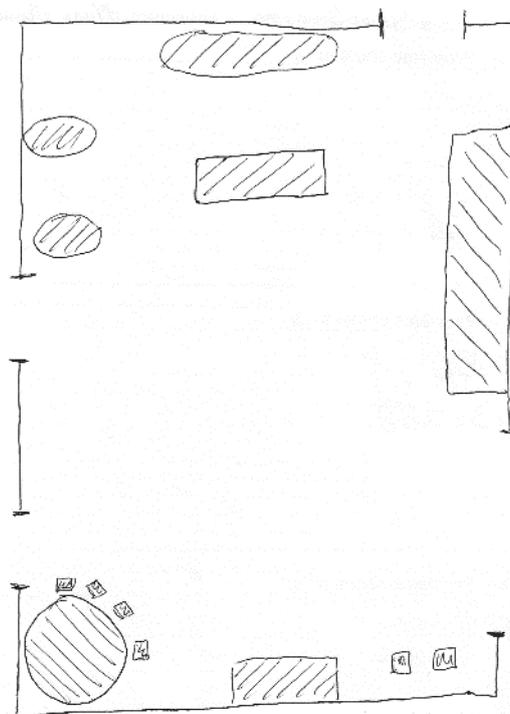
Transposable en extérieur si vous possédez un jardin, une cour...

Matériel : 2 feuilles de papier – Éventuellement une pochette plastique et un surligneur

Dessinez de façon sommaire le plan d'une pièce de votre choix. Positionnez les meubles et hachurez les schémas.

Verbalisez :

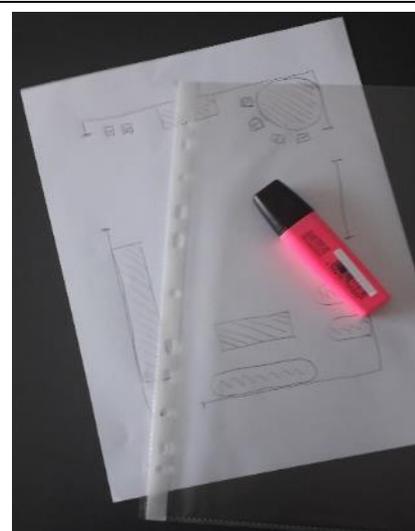
Faites un premier déchiffrage du plan en nommant ou faisant nommer les meubles par votre enfant.



Sur de petits morceaux de feuille, préparez 4 balises (les trésors !) sur lesquelles vous tracez 4 symboles différents puis allez les positionner dans la pièce en les cachant plus au moins selon la difficulté attendue.



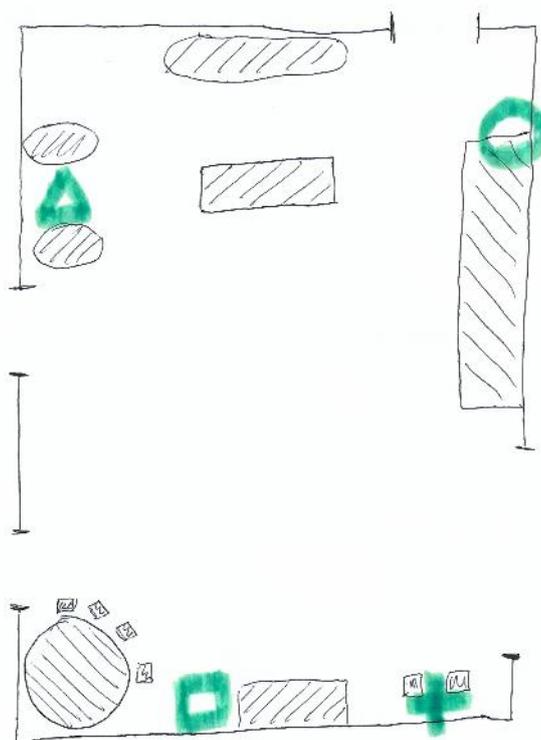
Petite astuce : si vous possédez une pochette plastique, glissez votre plan à l'intérieur de celle-ci et utilisez un surligneur. Les traces de ce dernier s'effacent facilement à l'aide d'une éponge humide.



Positionnez les symboles sur plan...

... et lancez votre enfant à la recherche des 4 balises correspondantes.

- 1- Avec le plan dans les mains
- 2- Sans le plan après avoir mémorisé l'emplacement d'1 balises
- 3- Sans le plan après avoir mémorisé l'emplacement de 2, 3, 4... balises



Pour rendre ce travail de plus en plus complexe, vous pouvez :

- Mettre de plus en plus de balises
- Faire partir votre enfant d'une autre pièce de la maison.
- Inversez les rôles : Lui faire dessiner le plan lui-même et poser les balises. À vous de chercher les balises et de vérifier l'exactitude des informations.
- Lui faire écrire un message permettant d'identifier l'emplacement d'une balise :
« La balise avec un rond rouge est posée sous la table basse du côté gauche ».



Les balises peuvent être remplacées par des œufs...

