

DES JEUX LONTAN

<p><u>La course Goni</u> Se mettre dans un sac goni (sac fait en jute) et se déplacer en sautant le plus vite possible. Assez drôle et attention à la chute.</p>	
<p><u>La roue</u> : Faire rouler un pneu usé avec deux bâtons. Mettre de l'eau savonneuse pour aider la roue à mieux tourner.</p>	
<p><u>La mok</u> : Pour jouer, il fallait des morceaux de toile de jute remplis de sable comme projectiles (prendre une balle ou sac lesté ou chaussette remplies des graines) et des boites de conserves empilées et pourquoi pas des rouleaux de papier toilette ?</p>	
<p><u>Le kadok</u> : Il faut lancer des cailloux en l'air et en rattraper le plus possible avec le dos de la main. <u>les osselets</u> : On lance en l'air des cailloux, on ramasse ceux qui sont sur le sol et on essaie de récupérer au maximum ceux lancés. Le vainqueur est celui qui a récupéré le plus de cailloux. Les cailloux étaient parfois remplacés par des capsules. C'est un jeu qui demande de l'adresse et surtout de la rapidité.</p>	
<p><u>Dann trou</u> : Quelques capsules et un trou ou un récipient, pas besoin de plus. Le but est de faire entrer la capsule en la lançant dans le trou ou dans le récipient.</p>	
<p><u>Lastik</u> : l'objectif est d'avoir le plus d'élastiques possible en récupérant ceux des autres. Grâce à un lancer parfait, votre élastique tombe sur celui de votre camarade et vous remportez ainsi le butin.</p>	
<p><u>Morpion péi</u> : un dessin au sol ou sur une feuille , 2 joueurs et 3 pions chacun (cailloux, capsules...) et c'est parti pour une partie de réflexion sur un morpion pei. Aligner vos 3 pions et c'est gagné !</p>	
<p><u>Kanett (billes)</u> : il faut ramasser les billes des autres en les touchant avec la vôtre et en collecter le plus possible. Comme on dit en créole "Kine a li".</p>	
<p><u>Kitsinn (toupie)</u> : Chacun lance sa toupie et doit faire tomber les toupies des autres. C'est parti pour « batay toupie ».</p>	
<p><u>Le Kotchiok kotchiok</u> : Ce sont des boites de conserve, du fil. Les pieds placés sur les boîtes et on essaie de marcher ainsi sans enlever une seule fois ses pieds des boîtes de conserves.</p>	
<p><u>Limbo</u> : Un jeu de souplesse, le concept est simple, passer en dessous d'un manche à balai en se penchant au maximum en arrière. Il ne faut surtout pas toucher le balai ou même le sol, sinon vous avez perdu.</p>	