

Guide du graphisme vers l'écriture

Les règles de bonne posture pour écrire :



- S'asseoir face au bureau.
- Les deux pieds sont posés par terre.
- Le bureau n'est ni trop haut, ni trop petit.
- S'approcher du bureau : le ventre touche le bureau, le dos touche le dossier de la chaise.
- Le corps est droit.

Étapes pour bien tenir son crayon :



- Équilibre du crayon sur le majeur replié. Ce n'est pas l'index qui pince, il dirige le crayon.
- Prise du crayon entre le pouce et l'index. L'index est posé sur le corps du crayon pour le stabiliser, ni trop près, ni trop loin de son extrémité. L'enfant doit voir le bout du majeur qui dépasse du crayon.



- Le crayon est posé dans le creux de la main.





La main gauche (ou droite pour les gauchers) reste libre et posée sur le bureau. Elle ne tient pas les bouchons.


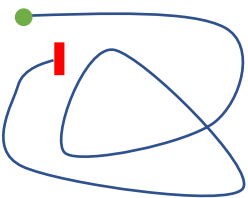
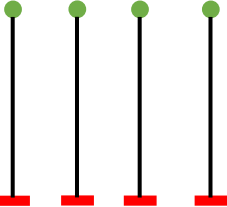
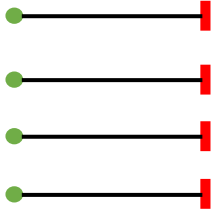
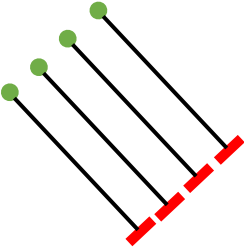
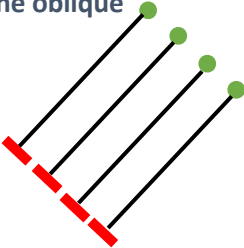
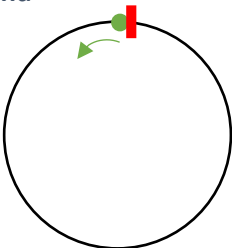
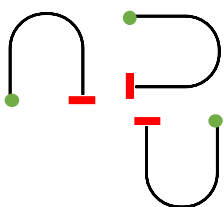
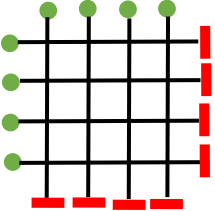
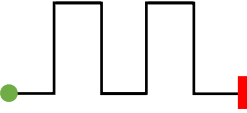
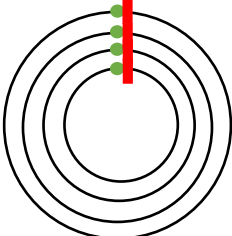
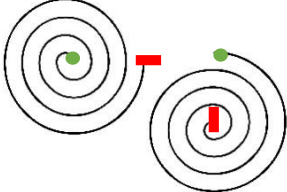




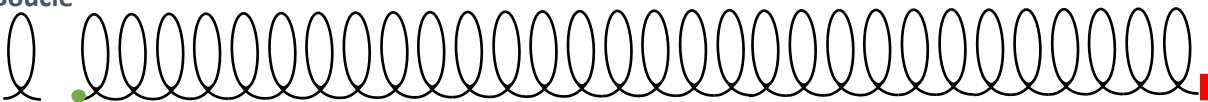
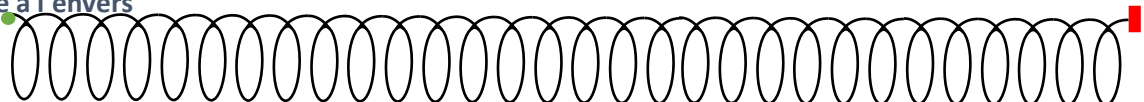
Les jeux pour améliorer le tonus de la main :

Ces jeux ont pour objectif de développer le tonus de la main afin d'améliorer la tenue des scripteurs (feutre, crayon, stylo...) et donc améliorer l'écriture. Voici quelques exemples d'activités à faire à la maison

- La pâte à modeler : malaxer, faire des boules, faire des colombins.
- Les pinces à linge : faire pincer des ronds pour faire des soleils...
- Le tri de petits objets avec ou sans pince.
- Découper à l'aide de ciseaux adaptés (possibilité de mettre plusieurs doigts dans l'anneau)
- Colorier à l'aide de crayon de cire.
- Chiffonner et déchirer du papier de plus en plus épais

Les gestes graphiques :

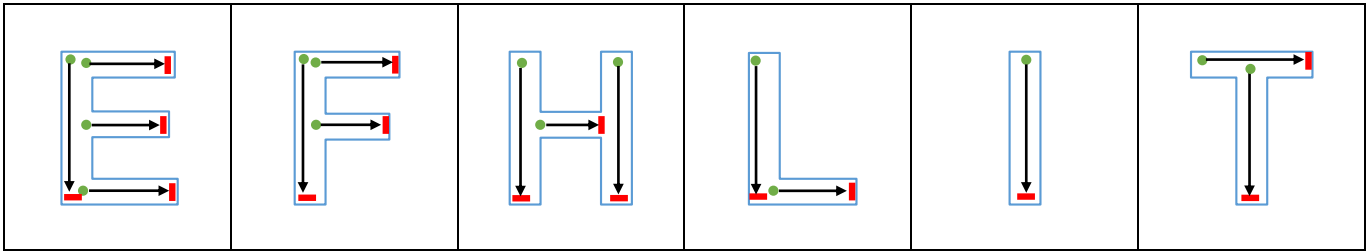
Départ du graphisme 	Fin du graphisme 	Graphisme sans lever le crayon <u> </u>
---	--	--

Point 	Ligne continue 	Ligne verticale 	Ligne horizontale 
Ligne oblique 	Ligne oblique 	Rond 	Pont 
Quadrillage 	Créneaux 	Cercle concentrique 	Spirale 
Ligne brisée 			
Vague 			
Pont 			
Pont à l'envers 			
Boucle 			
Boucle à l'envers 			

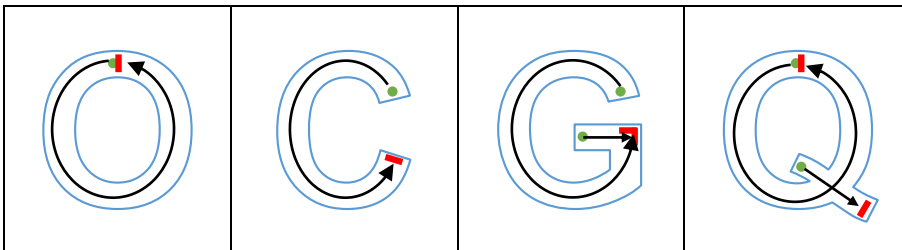
Les lettres capitales :

Départ du graphisme ●	Fin du graphisme ■	Graphisme sans lever le crayon _____
-----------------------	--------------------	--------------------------------------

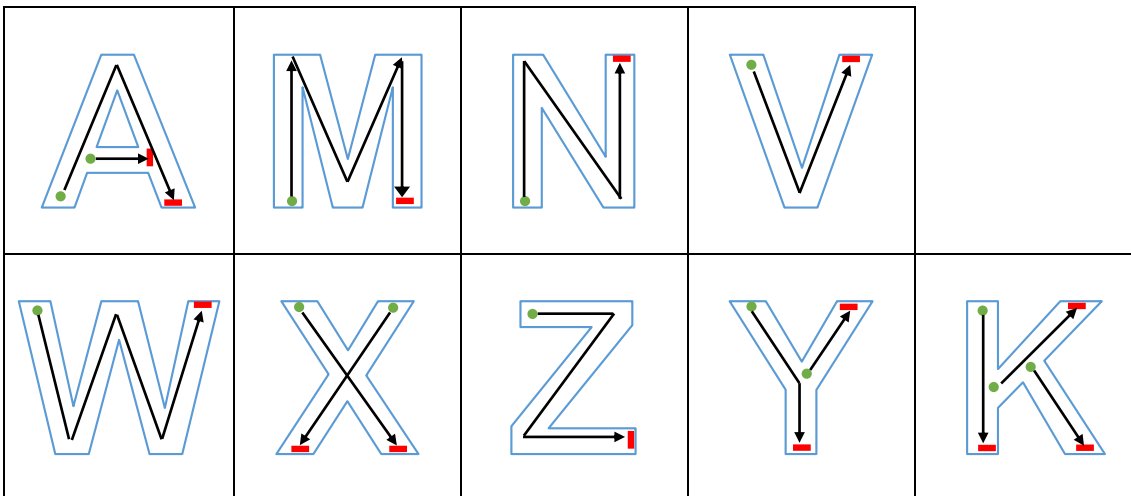
Les lettres à trait verticaux et horizontaux



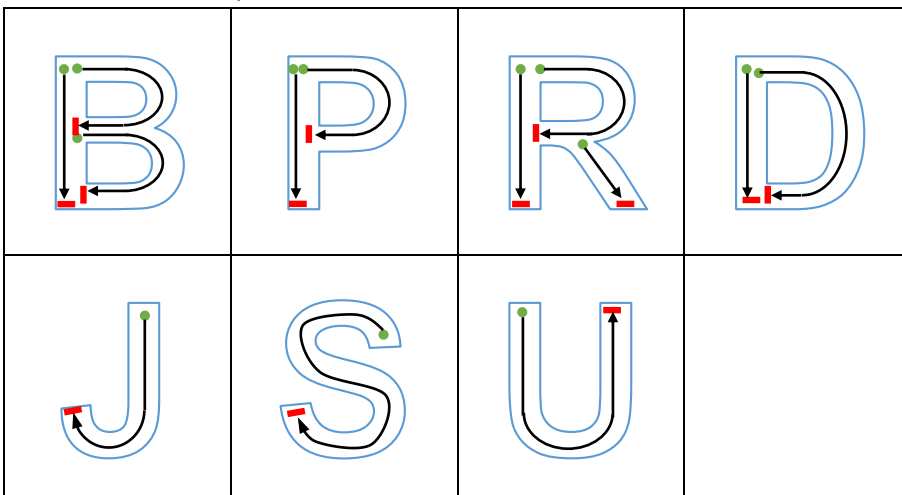
Lettre avec un cercle ou une partie de cercle



Lettre avec des traits obliques



Lettres avec des ponts



Chiffres

