

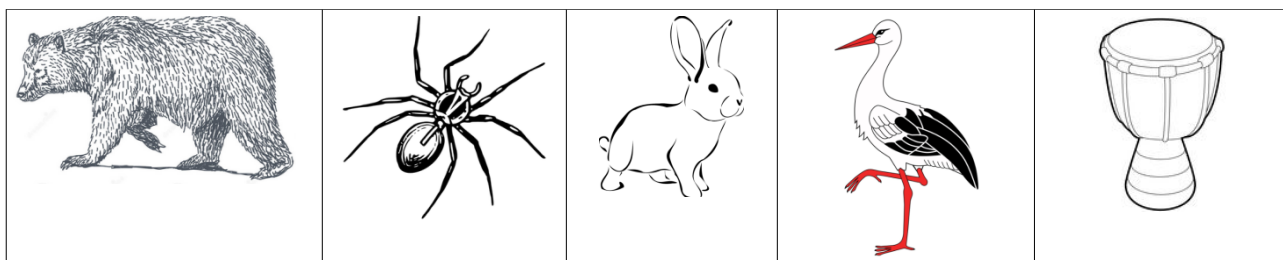
<https://safeYouTube.net/w/sfw6> (petite vidéo de démonstration)

Dans ce petit jeu, la règle est de faire l'action demandée, mais il faut à chaque fois que celui qui demande dise : « jacques a dit + l'action »

1) proposer les actions déplacements

*Déplacements que l'on a vus la semaine dernière :

« Jacques a dit on se déplace comme un ours / une araignée / un lapin / une cigogne / on tape sur un tambour. »



*Nouvelles actions : « Jacques a dit on rampe comme un serpent »
« Jacques a dit on nage comme un poisson »
« Jacques a dit on vole comme un oiseau »

2) On utilise des demandes où on va privilégier la position du corps.

« Jacques a dit on se met à quatre pattes »

« Jacques a dit on se met accroupi »



« Jacques a dit on se met sur un pied »



« Jacques a dit on s'allonge »



3) on utilise des demandes où on va intégrer les notions d'espace : sur/sous/en haut/derrière/devant

« Jacques a dit on met les mains devant/derrière/en haut ... »

« Jacques a dit on met les mains sur (utiliser différentes parties du corps) joues/ventre/épaules/cuisses/pieds...

4) On intègre certaines émotions dans ce jeu :

« Jacques a dit on est triste »

« Jacques a dit on est joyeux »



« Jacques a dit on est fâché »



« Jacques a dit on est surpris »



Variante : c'est l'enfant qui doit dire, et l'action doit être faite avec ses sœurs / frères / parents, pour rendre le jeu plus convivial.